



Facts & Figures **INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA** 2020



.....

© Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES) 2020

IYRES merupakan sebuah pusat penyelidikan nasional yang mengkaji pelbagai aspek aliran dan pembangunan generasi muda dan kaitannya dengan perubahan yang berlaku di peringkat nasional, serantau dan antarabangsa. Untuk mencapai matlamatnya, Institut ini akan melaksanakan pelbagai jenis program penyelidikan; menganjurkan persidangan, bengkel, syarahan dan seminar; menerbitkan jurnal, risalah mengenai hasil penyelidikan; mewujudkan program penyelidikan dan latihan; dan menyediakan kemudahan penyelidikan yang pelbagai termasuklah sebuah pusat sumber dan data mengenai pembangunan belia.

Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES)
Facts & Figures Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020 (IBSM'20)

ISBN 978-967-17817-6-0



INSTITUTE FOR
YOUTH RESEARCH
MALAYSIA

Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES)
Kementerian Belia Dan Sukan Malaysia
Aras 10, Menara KBS, Lot 4G4, Presint 4
Pusat Pentadbiran Kerajaan Persekutuan
62570 Putrajaya, MALAYSIA
Tel : +603 – 8871 3705
Faks : +603 – 8871 3342
Emel : penyelidik@iyres.gov.my
Laman Web : www.iyres.gov.my

ISI KANDUNGAN

MESSAGE FROM THE LEADERS

INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

RANCANGAN MALAYSIA KESEBELAS

DASAR SUKAN NEGARA 2009

PELAN STRATEGIK KEMENTERIAN BELIA DAN SUKAN MALAYSIA

Pengenalan Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020

Definisi Operasi Budaya Sukan di Malaysia

Apakah Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020

Kepentingan Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020

Kerangka Konseptual Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020

5 Domain dan 8 Indikator IBSM2020

PEMBENTUKAN INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

SKOR DAN TAHAP INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 BERDASARKAN DEMOGRAFI

PERATUS RAKYAT MALAYSIA TERLIBAT DAN AKTIF DALAM SUKAN, SENAMAN DAN REKREASI AKTIF

► 4	FAKTOR DAN ELEMEN LAIN MENDORONG BUDAYA SUKAN DI MALAYSIA	► 57
► 5		
► 6	PERBELANJAAN TERHADAP BARANGAN SUKAN	► 63
► 7		
► 8	DAPATAN DESKRIPTIF SUKAN MINDA	► 67
► 9	SISIPAN COVID-19 KHUSUS KETIKA PERINTAH KAWALAN PERGERAKAN (PKP) (18 MAC - 28 APRIL)	► 71
► 10		
► 11	RUMUSAN SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020	► 75
► 12		
► 13	TREND & PERBANDINGAN SKOR KESELURUHAN DOMAIN & INDIKATOR TAHUN 2018, 2019 DAN 2020	► 79
► 14		
► 19		
► 23	INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 HIGHLIGHTS & WAY FORWARD	► 83
► 27	DEMOGRAFI RESPONDEN	► 87
► 53	KRONOLOGI & PENGHARGAAN	► 91

MESSAGE FROM THE LEADERS



Kementerian Belia dan Sukan (KBS) sentiasa peka dengan kehendak rakyat yang ingin melihat pembangunan sukan di negara ini setanding dengan negara-negara maju. Inisiatif semua pihak telah menyumbang kepada usaha pembudayaan sukan dan berjaya memupuk gaya hidup sihat bagi menjamin kesejahteraan rakyat Malaysia

Datuk Seri Ahmad Faizal Azumu,
Menteri Belia dan Sukan Malaysia



Kita mahukan Malaysia menjadi sebuah negara bersukan. Kesedaran dan penglibatan semua lapisan masyarakat adalah penting. Kita perlu mendorong rakyat menjadi lebih aktif bagi mencapai hasrat negara bersukan (*sporting nation*) #malaysiaaktif

Datuk M Noor Azman Taib,
Ketua Setiausaha, KBS



Indeks budaya sukan merupakan indikator yang melambangkan tahap budaya sukan rakyat Malaysia. Selain usaha pihak berkepentingan, rakyat harus sedar amalan gaya hidup sihat adalah tanggungjawab setiap individu ke arah pembudayaan sukan

Dr. Vellapandian Ponnusamy,
Ketua Pegawai Eksekutif, IYRES

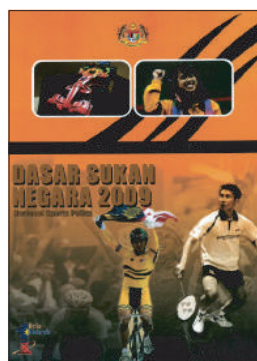
INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

Dokumen utama yang menjadi rujukan bagi mendefinisikan budaya sukan di Malaysia adalah Dasar Sukan Negara 2009, Rancangan Malaysia Kesebelas (2016-2020) dan Pelan Strategik Kementerian Belia dan Sukan (2016-2020).

Menjelang tahun 2020, Malaysia telah mensasarkan 50% rakyatnya membudayakan sukan dengan menjadikan aktiviti fizikal dan sukan sebagai sebahagian daripada gaya hidup.

50%

RAKYAT MALAYSIA MENGAMALKAN BUDAYA SUKAN MENJELANG 2020 (RMK-11)



Mempromosikan budaya sukan dan pembangunan bakat yang menyumbang ke arah kesejahteraan rakyat (DSN, 2009; RMK-11; Pelan Strategik KBS, 2016-2020)

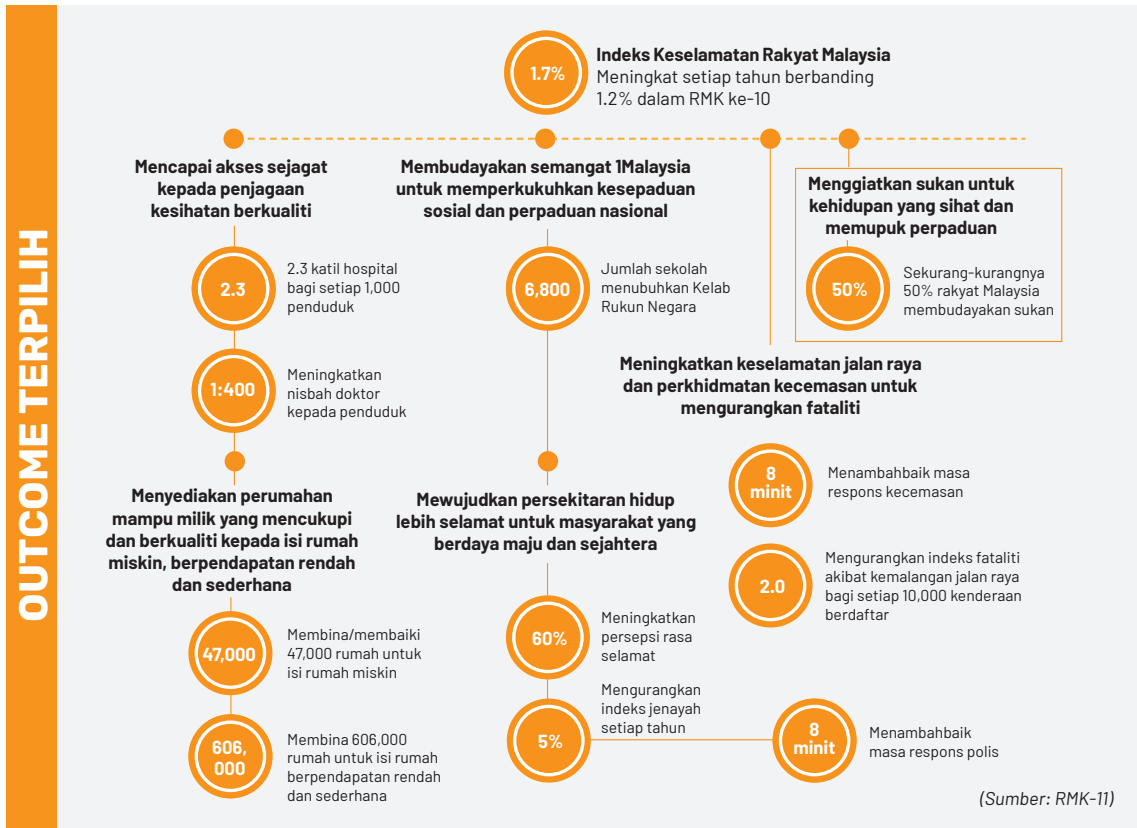


RANCANGAN MALAYSIA KESEBELAS

Teras 4 : Meningkatkan Kesejahteraan Rakyat

Bidang fokus F: Menggiatkan sukan untuk kehidupan yang sihat dan memupuk perpaduan

Strategi F1: Menggalakkan penyertaan dalam sukan massa di semua peringkat masyarakat untuk membudayakan sukan. Strategi ini akan dicapai melalui kerjasama yang lebih kukuh antara kerajaan, sektor swasta, NGO, dan masyarakat;



DASAR SUKAN NEGARA

Matlamat utama Dasar Sukan Negara adalah untuk mewujudkan budaya sukan dalam kalangan rakyat Malaysia. Budaya sukan ini merangkumi penyertaan dalam aktiviti sukan dan kegiatan fizikal melalui sukan untuk semua, sukan prestas tinggi dan sukan sebagai industri.

Budaya Sukan - Menjadikan sukan sebagai satu amalan hidup yang aktif, sihat, cergas dan bersaing.

Definisi melalui Indeks Budaya Sukan Malaysia - Aktiviti sukan, senaman dan rekreasi aktif telah menjadi gaya hidup serta wujudnya Ekosistem Budaya Sukan (penglibatan, kecintaan sukan, kesukarelaan, perbelanjaan dan fasiliti)





PELAN STRATEGIK KEMENTERIAN BELIA DAN SUKAN 2016-2020

TERAS STRATEGIK

- Pembangunan Belia berteraskan Dasar Belia Malaysia
- Pembangunan Sukan berteraskan *Blueprint* Negara Berpasukan
- Pemerkasaan Kemahiran berlandaskan Transformasi IKBN
- Pengantarabangsaan Belia



SUKAN UNTUK SEMUA

- ▶ Membentuk gelombang dan menerapkan budaya bersukan dan gaya hidup sihat dalam kalangan rakyat
- ▶ Memupuk perpaduan dan semangat komuniti dalam kalangan masyarakat melalui wadah sukan
- ▶ Meluaskan platform saluran bakat
- ▶ Mengembangkan industri berkaitan sukan negara melalui peningkatan permintaan untuk barangan dan perkhidmatan berkaitan sukan
- ▶ Mewujudkan persekitaran yang kondusif bagi memupuk budaya sukan untuk semua melalui penyediaan pelbagai program massa dan kemudahan sukan awam

PENGENALPASTIAN BAKAT (*Talent ID*)

- ▶ Melaksanakan program pengenaltian bakat di pelbagai peringkat ke arah membentuk saluran bakat yang lebih besar, menyeluruh dan mampan
- ▶ Melaksanakan inisiatif *National Blue Ocean Strategy* (NBOS) dengan Kementerian Pendidikan bagi pengenaltian bakat pelajar sekolah bagi program MYTID
- ▶ Pengkhususan bagi sukan selektif turut dilaksanakan - Program Pembangunan Bolasepak Negara, *Junior Cycling Malaysia*, *iTalent* dan lain-lain.

PENGUKUHAN PEMBANGUNAN & FASILITI PRESTASI TINGGI

- ▶ Melahirkan seberapa ramai atlet berprestasi tinggi yang mampu cemerlang sehingga ke peringkat antarabangsa
- ▶ Mentransformasi dan memperkenalkan program pembangunan yang berprestasi tinggi yang lebih komprehensif dan bertaraf dunia - Program Podium, Program Pembangunan & Sukan Pilihan, Program Pembangunan 19 Sukan Teras, Program Kita Juara dan Program *iTrain*
- ▶ Mengembeleng kerjasama dengan persatuan sukan di pelbagai peringkat sebagai rakan kongsi utama dalam usaha melahirkan atlet elit negara

EKOSISTEM SUKAN

- ▶ Mewujudkan ekosistem sukan yang lebih kondusif dan lengkap terutamanya dari segi aspek pembangunan industri sukan negara
- ▶ Memangkin dan memudahcara pemegang taruh dalam pembangunan industri sukan negara termasuk pengeluar dan penyelia perkhidmatan berkaitan sukan
- ▶ Menarik minat sektor swasta untuk turut sama menyumbang kepada pembangunan sukan negara seperti mana di negara-negara maju
- ▶ Melaksanakan projek pembangunan semula Kompleks Sukan Negara Bukit Jalil agar ia muncul sebagai mercu tanda serta hub penganjuran acara dan kejohanan sukan unggul di rantau ini

PENGENALAN INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020





DEFINISI OPERASI

BUDAYA SUKAN DI MALAYSIA



- * **Ekosistem Budaya Sukan** merujuk kepada penglibatan, kecintaan sukan, kesukarelaan, perbelanjaan dan fasiliti
- * **Negara Sukan** memfokuskan kesejahteraan rakyat melangkaui pencapaian sukan berprestasi tinggi



APAKAH INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020?

- ▶ Satu *tool* untuk mengukur tahap dan trend budaya sukan di Malaysia dalam satu jangka masa yang panjang.
- ▶ Kajian Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020 (IBSM2020) merupakan penilaian *outcome* bagi mengukur pencapaian budaya sukan yang dilaksanakan setelah IBSM dibangunkan kali pertama pada tahun 2018.
- ▶ Domain dan indikator yang digunakan dalam Indeks ini telah dipilih bagi memberi gambaran yang menyeluruh mengenai **Budaya Sukan** di Malaysia.



KEPENTINGAN INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

01

Indeks ini menjadi satu alat (*tools*) yang dapat mengukur penglibatan rakyat Malaysia dalam aktiviti dan amalan budaya sukan iaitu dengan sasaran 50% rakyat bersukan pada tahun 2020;

02

Melaporkan *trend* dan pencapaian budaya sukan rakyat Malaysia pada tahun 2020 dan membuat perbandingan dengan tahun 2019 dan 2018 (tahun asas);

03

Mengetahui trend aktiviti sukan, senaman, rekreasi aktif atau sukan minda dalam kalangan rakyat Malaysia ketika penularan pandemik COVID-19;

04

Memberi input bagi penambahbaikan dan penggubalan dasar/polisi sedia ada atau baru; dan

05

Mengetahui status budaya sukan semasa ke arah menjadikan Malaysia sebagai sebuah negara bersukan (*sporting nation*)



KERANGKA KONSEPTUAL

INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020





5 DOMAIN & 8 INDIKATOR

DOMAIN KECINTAAN SUKAN

- * Indikator Rasa Ikatan
(Attachment)
- * Indikator Dedikasi

DOMAIN PERBELANJAAN

- * Indikator Barangan
dan Perkhidmatan

DOMAIN PENGLIBATAN

- * Indikator Keterlibatan
- * Indikator Keaktifan

DOMAIN KESUKARELAAN

- * Indikator Penajaan
(Sumbangan kewangan/
Barangan
- * Indikator Khidmat
Sukarela

DOMAIN FASILITI

- * Indikator ketersediaan,
kebolehcapaian,
keselamatan,
kesesuaian dan
kefungsian fasiliti sukan



DEFINISI OPERASI PENGLIBATAN

DOMAIN PENGLIBATAN

Merujuk kepada skor penyertaan atau kesanggupan mengambil bahagian dalam aktiviti sukan, senaman atau rekreasi aktif. Terdapat dua indikator dalam Domain Penglibatan iaitu keterlibatan dan keaktifan.

a) KETERLIBATAN

Merujuk kepada skor keterlibatan dalam melaksanakan aktiviti sukan, senaman atau rekreasi aktif sekurang-kurangnya satu kali sebulan dalam tempoh tiga bulan secara berturut-turut.

Tiga aktiviti utama dalam Indikator Keterlibatan adalah: aktiviti sukan; aktiviti senaman; dan rekreasi aktif.

Sukan adalah satu bentuk aktiviti yang mempunyai peraturan dan sasaran yang dilakukan secara individu atau berkumpulan serta mempunyai elemen kerjasama, persaingan dan pertandingan.

Senaman adalah satu bentuk aktiviti fizikal yang bersistematik dilakukan dalam jangka masa tertentu, berulang kali dan bertujuan untuk meningkatkan tahap kecergasan dan kesihatan individu.

Rekreasi Aktif adalah satu bentuk aktiviti fizikal, dilakukan pada masa senggang yang membawa kepada beban fizikal (*physical exertion*). Aktiviti ini lazimnya mengandungi elemen keseronokan, ketenangan, relaksasi serta dilakukan secara individu atau berkumpulan.

b) KEAKTIFAN

Merujuk kepada skor keaktifan melakukan aktiviti sukan, senaman atau rekreasi aktif.



DEFINISI OPERASI KECINTAAN SUKAN

DOMAIN KECINTAAN SUKAN

Merujuk kepada skor rasa cinta dan kesanggupan dalam melakukan perkara-perkara berkaitan sukan, senaman atau rekreasi aktif dalam tempoh tiga bulan. Terdapat dua indikator dalam Domain Kecintaan Sukan.

a) RASA IKATAN (*ATTACHMENT*)

Merujuk kepada skor rasa ikatan yang mendalam terhadap sukan, senaman atau rekreasi aktif dengan terlibat secara langsung dalam membaca, menulis

atau mengemaskini status berkaitan sukan, senaman atau rekreasi aktif.

b) DEDIKASI

Merujuk kepada skor kesungguhan yang mendalam dalam sukan, senaman atau rekreasi aktif seperti memperuntukan masa untuk mengikuti perkembangan sukan, senaman atau rekreasi aktif dan sanggup mengorbankan keselesaan bagi menonton acara-acara tersebut.



DEFINISI OPERASI KESUKARELAAN

DOMAIN KESUKARELAAN

Merujuk kepada skor kesukarelaan dalam aktiviti sukan, senaman atau rekreasi aktif dalam tempoh tiga bulan. Terdapat dua indikator dalam Domain Kesukarelaan iaitu Penajaan dan Khidmat Sukarela.

a) PENAJAAN (*SUMBANGAN KEWANGAN/ BARANGAN*)

Merujuk kepada skor keterlibatan berbentuk

sumbangan kewangan atau barangan bagi aktiviti sukan, senaman atau rekreasi aktif.

b) KHIDMAT SUKARELA

Merujuk kepada skor keterlibatan dalam khidmat sukarela bagi aktiviti sukan, senaman atau rekreasi aktif.



DEFINISI OPERASI PERBELANJAAN

DOMAIN PERBELANJAAN

Merujuk kepada skor perbelanjaan untuk memperolehi barangan atau perkhidmatan berkaitan aktiviti sukan, senaman atau rekreasi aktif

dalam tempoh setahun. Perbelanjaan bagi tujuan gaya hidup tidak diambil kira dalam pengiraan skor ini.



DEFINISI OPERASI FASILITI

DOMAIN FASILITI

Merujuk kepada skor ketersediaan, kebolehcapaian, keselamatan, kesesuaian dan kefungisian fasiliti sukan yang disediakan.





LIMITASI KAJIAN

Persampelan kajian IBSM2020 telah dibuat berdasarkan statistik perangkaan penduduk Malaysia tahun 2019 yang dikeluarkan oleh DOSM.

Sasaran pengumpulan data kajian adalah berjumlah 9,500 orang dengan penambahan 20% daripada jumlah responden sebenar dengan mengambil kira

ralat 5% - 10% yang mungkin berlaku dalam proses pengumpulan data.

Pengumpulan data mematuhi *Standard Operating Prosedur* (SOP) Penyelidikan yang diluluskan oleh pihak Majlis Keselamatan Negara (MKN) iaitu dalam tempoh pandemik COVID-19.

PEMBENTUKAN INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020





METODOLOGI KAJIAN



Kaedah
Kuantitatif
(borang soal
selidik)



Kaedah
*Proportionate
Random
Sampling*
(Rumah ke
rumah)



8,588
responden:
13 tahun
dan ke atas



Mematuhi
SOP
Penyelidikan
(MKN)



210 IYRES COMMUNITY
ENUMERATOR (ICE)



Tempoh
Kajian: 12
Bulan (Mei
2020 – April
2021)





PENGIRAAN SKOR

INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

Skor Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020 menggunakan julat skor 0 hingga 100 yang mana skor 100 merupakan skor maksimum. Semakin tinggi nilai peratusan yang diperolehi maka semakin baik tahap indeks bagi sesuatu domain dan ia menyumbang kepada tahap pencapaian budaya sukan.

Skor indeks diperolehi dengan menjumlahkan skor bagi setiap domain beserta dengan pemberatnya (*weightage*).

Skor bagi setiap domain diperolehi dengan menjumlahkan skor indikator di dalam domain tersebut beserta pemberatnya.

Pemberat ini adalah berbeza mengikut kepentingannya dan telah ditentukan berdasarkan perbincangan bersama pakar rujuk pembangunan sukan dan pakar statistik.

Domain/Indikator	Pemberat Indikator	Pemberat Domain
Penglibatan		60%
• Keterlibatan	60%	
• Keaktifan	40%	
Kecintaan Sukan		10%
• Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)	50%	
• Dedikasi	50%	
Kesukarelaan		10%
• Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan	50%	
• Khidmat Sukarela	50%	
Perbelanjaan		10%
• Barangan & Perkhidmatan	100%	
Fasiliti		10%
• Ketersediaan, Kebolehcapaian, Keselamatan, Kesesuaian dan Kefungsian fasiliti sukan	100%	

Pemberat Bagi Indikator dan Domain Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020



Berikut adalah formula bagi pengiraan skor Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020 mengikut domain:

KIRAAN SKOR INDEKS MENGIKUT DOMAIN

$$\text{Indeks} = \frac{M - 1}{S_T - S_R} \times 100$$

Yang merujuk kepada:

- M Skor min
- S_T Nilai skala tertinggi
- S_R Nilai skala terendah

Berikut pula merupakan skor Indeks Budaya Sukan secara keseluruhan :

KIRAAN SKOR INDEKS KESELURUHAN

$$\text{Indeks Budaya Sukan} = \frac{\sum(In * Pb)}{\sum Pb}$$

Contoh Kiraan:

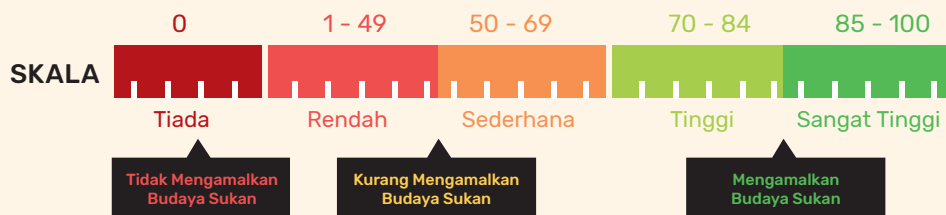
$$\begin{aligned} \text{Indeks Budaya Sukan} &= \frac{(53.0 * 0.6 + 50.0 * 0.1 + 50.4 * 0.1 + 51.1 * 0.1 + 59.0 * 0.1)}{(1)} \\ &= \frac{52.84}{(1)} \\ &= 52.8 \end{aligned}$$

Yang merujuk kepada:

- In Indeks Domain
- Pb Pemberat

SKALA PENGUKURAN

INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020



SKOR DAN TAHAP INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020



SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

BERDASARKAN INDIKATOR DAN DOMAIN

INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

n=8,588	DOMAIN	INDIKATOR
Domain/Indikator	Skor & Tahap Indikator	Skor & Tahap Domain
PENGLIBATAN	65.4 (Sederhana)	
• Keterlibatan		63.0 (Sederhana)
• Keaktifan		69.0 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	40.1 (Rendah)	
• Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		34.7 (Rendah)
• Dedikasi		45.5 (Rendah)
KESUKARELAAN	47.8 (Rendah)	
• Penajaan (Sumbangan)		45.0 (Rendah)
• Kewangan/ Barangan		50.6 (Sederhana)
PERBELANJAAN	41.5 (Rendah)	41.5 (Rendah)
FASILITI	46.0 (Rendah)	46.0 (Rendah)
SKOR IBSM2020		56.8 (Sederhana)

Domain Penglibatan

Domain penglibatan dalam IBSM 2020 berada pada tahap sederhana dengan skor 65.4. Bagi Indikator Keterlibatan skornya ialah 63.0 dan Indikator Keaktifan mencapai skor 69.0 yang mana keduanya berada di tahap sederhana.

Purata skor kedua-dua indikator ini menggambarkan rakyat Malaysia dapat mengamalkan gaya hidup aktif di tahap sederhana walaupun pandemik COVID-19 masih melanda negara.

Domain Kecintaan Sukan

Domain Kecintaan Sukan berada pada tahap rendah dengan skornya 40.1. Skor Indikator Rasa Ikatan (*Attachment*) (34.7) dan Dedikasi (45.5) berada di tahap rendah.

Situasi pandemik COVID-19, mengurangkan skor tahap kecintaan sukan kerana kawalan pergerakan yang menyekat penglibatan, penganjuran dan kesanggupan berbelanja untuk melakukan aktiviti berkaitan sukan.



Domain Kesukarelaan

Domain Kesukarelaan pada umumnya berada pada tahap rendah dengan skor 47.8. Domain ini juga terdiri daripada dua indikator iaitu Penajaan dengan skor 45.0 dan Khidmat Sukarela dengan skor 50.6.

Semangat kesukarelaan masyarakat Malaysia masih kekal walaupun berhadapan dengan pandemik COVID-19.

Domain Fasiliti

Skor Domain Fasiliti berada pada tahap rendah dengan skor 46.0.

Perintah Kawalan Pergerakan yang dikuatkuasakan ketika pandemik COVID-19 mempengaruhi kadar penggunaan fasiliti sukan

Domain Perbelanjaan

Domain Perbelanjaan berada pada tahap rendah dengan skor 41.5. Skor ini menggambarkan amalan berbelanja rakyat Malaysia adalah konsisten.

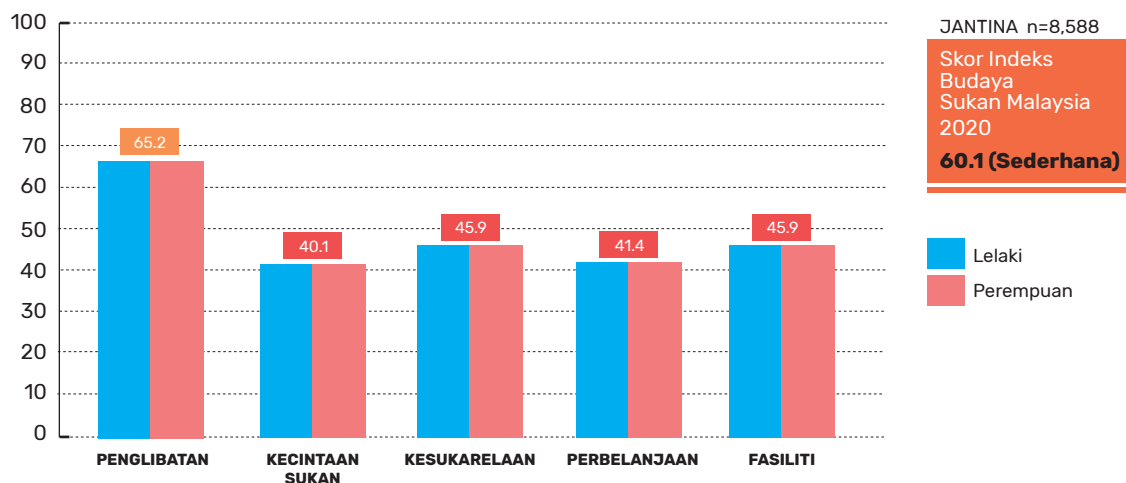




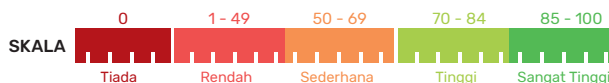
SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 BERDASARKAN DEMOGRAFI



PERBANDINGAN SKOR KESELURUHAN INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 MENGIKUT JANTINA



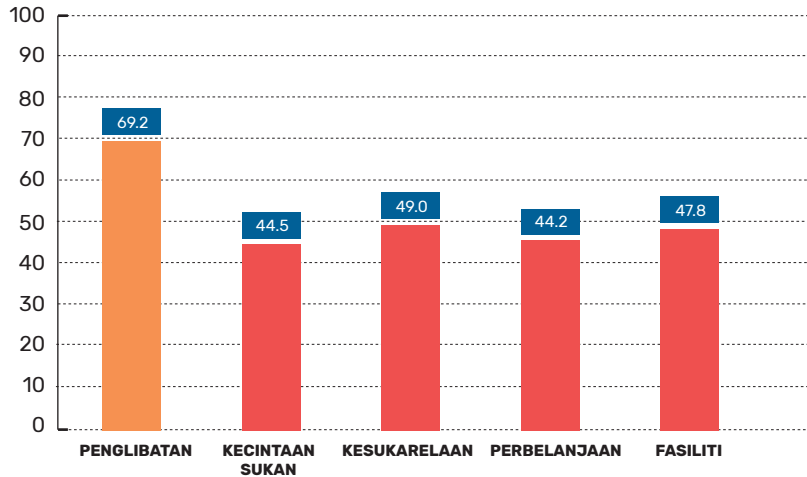
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
JANTINA		
PENGLIBATAN	65.2 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		62.9 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		68.6 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	40.1 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		34.6 (Rendah)
Indikator Dedikasi		45.4 (Rendah)
KESUKARELAAN	45.9 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		44.8 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		47.0 (Rendah)
PERBELANJAAN	41.4 (Rendah)	
FASILITI	45.9 (Rendah)	



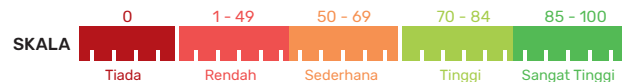


SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

MENGIKUT JANTINA (LELAKI)



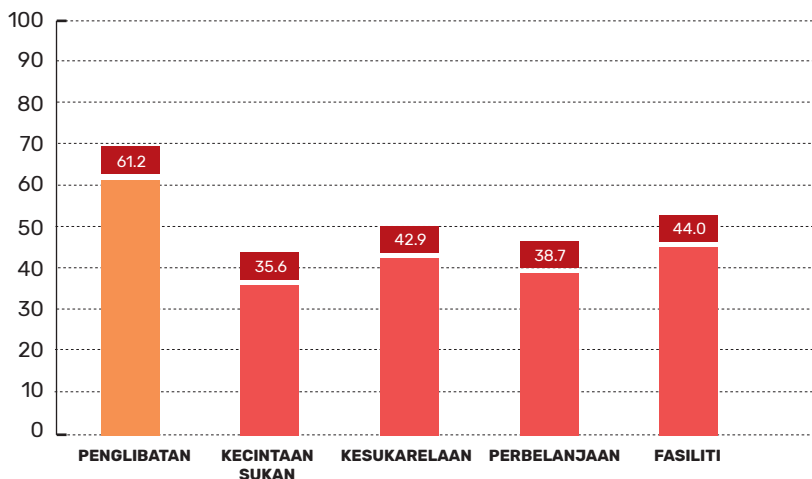
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
LELAKI		
PENGLIBATAN	69.2 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		66.8 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		72.8 (Tinggi)
KECINTAAN SUKAN	44.5 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		38.0 (Rendah)
Indikator Dedikasi		50.9 (Sederhana)
KESUKARELAAN	49.0 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		46.8 (Sederhana)
Indikator Khidmat Sukarela		51.1 (Sederhana)
PERBELANJAAN	44.2 (Rendah)	44.2 (Rendah)
FASILITI	47.8 (Rendah)	47.8 (Rendah)



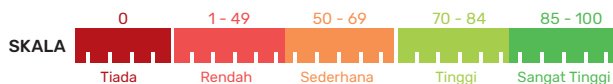


SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

MENGIKUT JANTINA (PEREMPUAN)

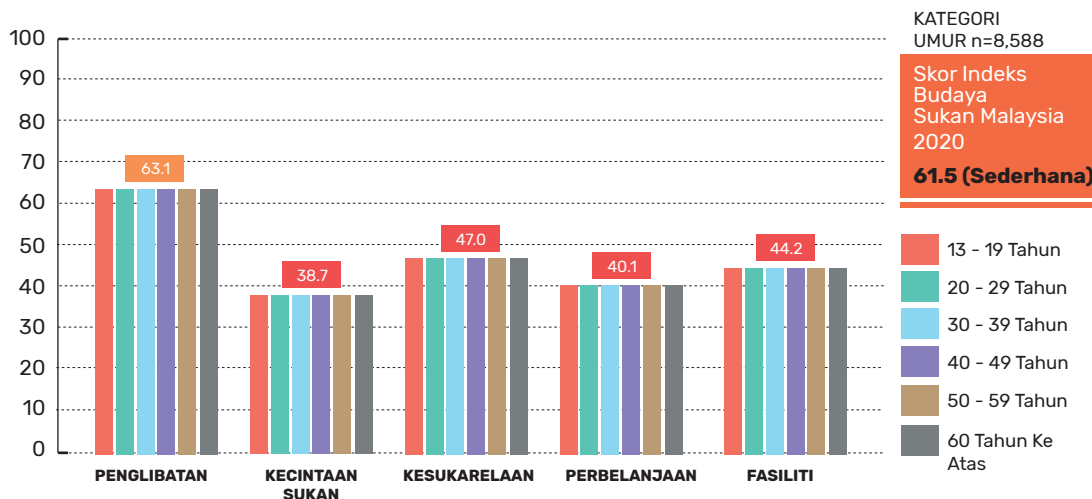


DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
PEREMPUAN		
PENGLIBATAN	61.2 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		59.0 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		64.4 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	35.6 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		31.2 (Rendah)
Indikator Dedikasi		39.9 (Rendah)
KESUKARELAAN	42.9 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		42.9 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		42.9 (Rendah)
PERBELANJAAN	38.7 (Rendah)	
FASILITI	44.0 (Rendah)	

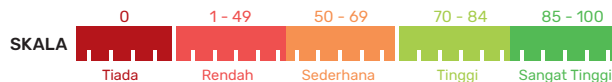




PERBANDINGAN SKOR KESELURUHAN INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 MENGIKUT KATEGORI UMUR



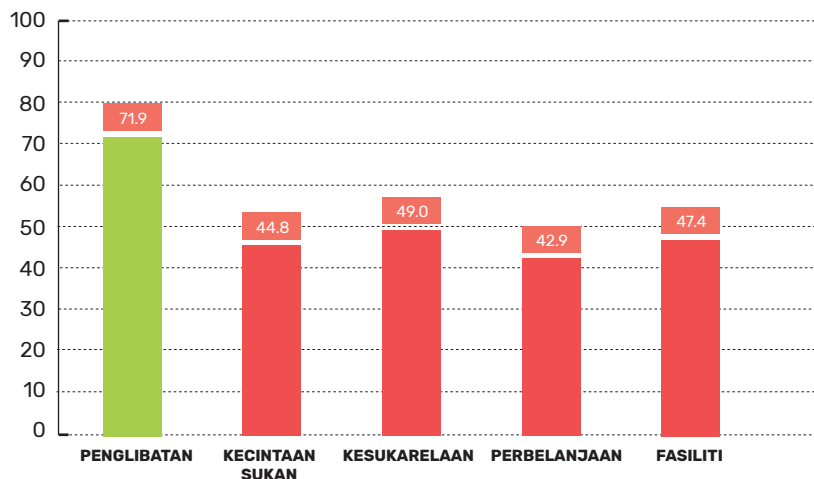
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI UMUR		
PENGLIBATAN	63.1 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		60.2 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		67.4 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	38.7 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		33.2 (Rendah)
Indikator Dedikasi		44.2 (Rendah)
KESUKARELAAN	47.0 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		
Indikator Khidmat Sukarela		49.4 (Rendah)
PERBELANJAAN	40.1 (Rendah)	40.1 (Rendah)
FASILITI	44.2 (Rendah)	44.2 (Rendah)





SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

BERDASARKAN UMUR (13-19 TAHUN)

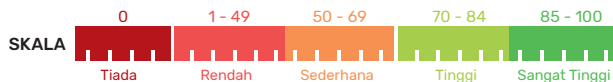


13 - 19 Tahun
n=1,646

Skor Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020

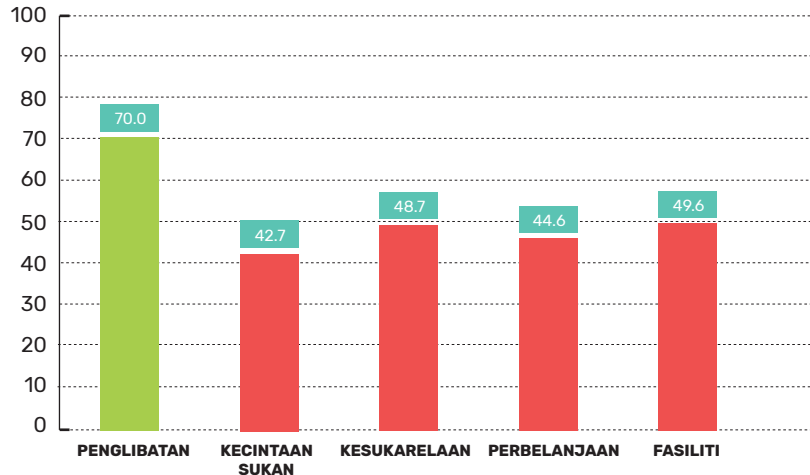
61.5
(Sederhana)

DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI UMUR 13-19 TAHUN		
PENGLIBATAN	71.9 (Tinggi)	
Indikator Keterlibatan		69.1 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		76.1 (Tinggi)
KECINTAAN SUKAN	44.8 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		39.5 (Rendah)
Indikator Dedikasi		50.1 (Sederhana)
KESUKARELAAN	49.0 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		42.7 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		55.2 (Sederhana)
PERBELANJAAN	42.9 (Rendah)	
		42.9 (Rendah)
FASILITI	47.4 (Rendah)	
		47.4 (Rendah)





SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 BERDASARKAN UMUR (20-29 TAHUN)

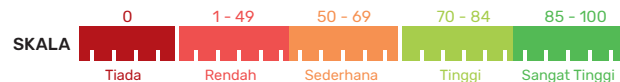


20 - 29 Tahun
n=1,994

Skor Indeks Budaya
Sukan Malaysia 2020

60.5
(Sederhana)

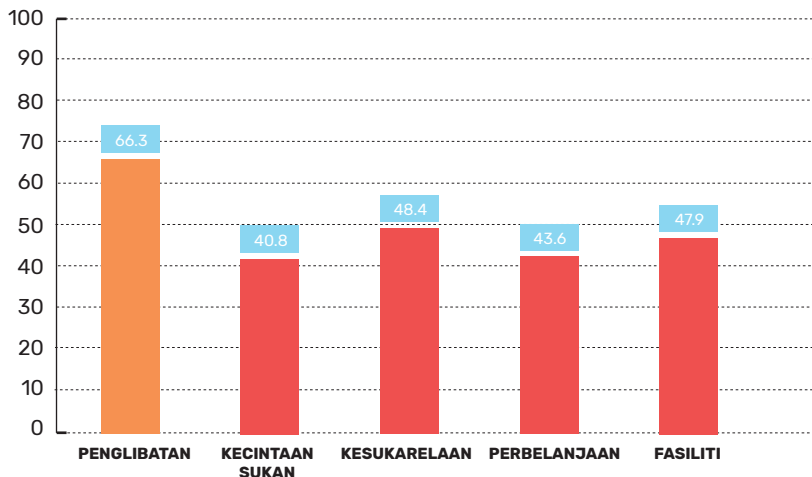
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI UMUR 20-29 TAHUN		
PENGLIBATAN	70.0 (Tinggi)	
Indikator Keterlibatan		70.2 (Tinggi)
Indikator Keaktifan		69.6 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	42.7 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		37.2 (Rendah)
Indikator Dedikasi		48.2 (Rendah)
KESUKARELAAN	48.7 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		45.8 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		51.6 (Sederhana)
PERBELANJAAN	44.6 (Rendah)	44.6 (Rendah)
FASILITI	49.6 (Rendah)	49.6 (Rendah)





SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

BERDASARKAN UMUR (30-39 TAHUN)

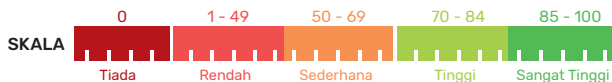


30 - 39 Tahun
n=1,801

Skor Indeks Budaya
Sukan Malaysia 2020

57.9
(Sederhana)

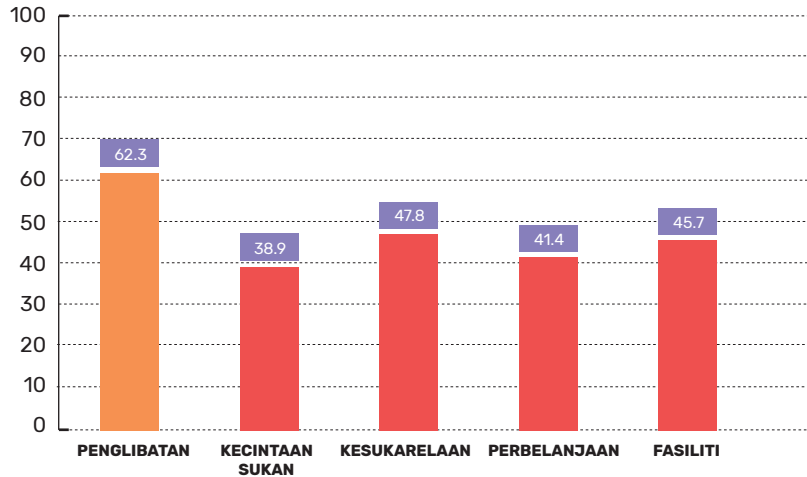
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI UMUR 30-39 TAHUN		
PENGLIBATAN	66.3 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		65.1 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		68.2 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	40.8 (Rendah)	
Indikator Rasa Iktatan (<i>Attachment</i>)		35.2 (Rendah)
Indikator Dedikasi		46.3 (Rendah)
KESUKARELAAN	48.4 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		46.0 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		50.8 (Sederhana)
PERBELANJAAN	43.6 (Rendah)	43.6 (Rendah)
FASILITI	47.9 (Rendah)	47.9 (Rendah)





SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

BERDASARKAN UMUR (40-49 TAHUN)



40 - 49 Tahun
n=1,488

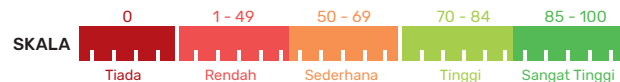
Skor Indeks Budaya
Sukan Malaysia 2020
54.8
(Sederhana)

DOMAIN/INDIKATOR

SKOR & TAHAP DOMAIN

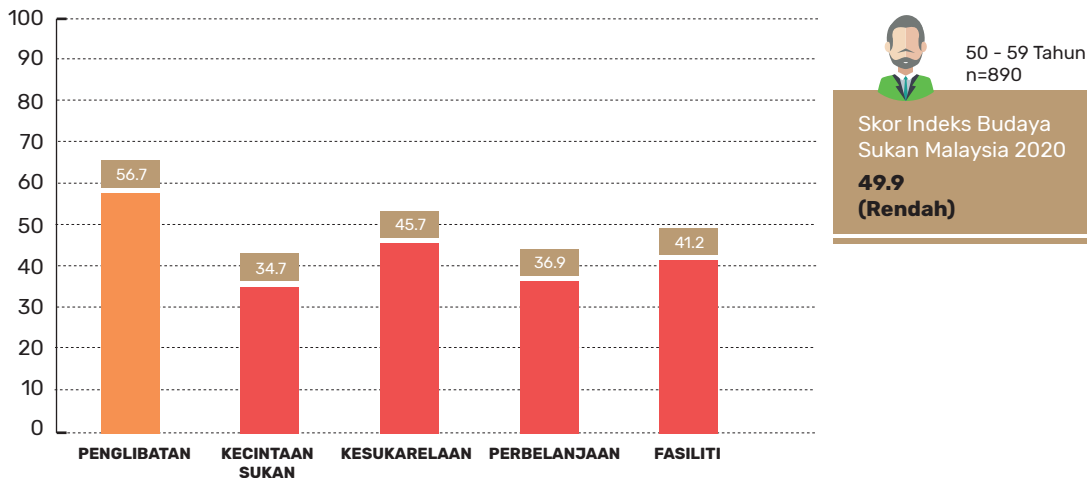
SKOR & TAHAP INDIKATOR

KATEGORI UMUR 40-49 TAHUN		
PENGLIBATAN	62.3 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		59.5 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		66.5 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	38.9 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		34.0 (Rendah)
Indikator Dedikasi		43.7 (Rendah)
KESUKARELAAN	47.8 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		46.8 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		
PERBELANJAAN	41.4 (Rendah)	41.4 (Rendah)
FASILITI	45.7 (Rendah)	45.7 (Rendah)

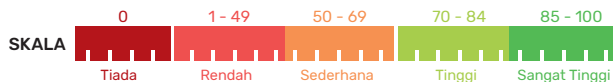




SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 BERDASARKAN UMUR (50-59 TAHUN)



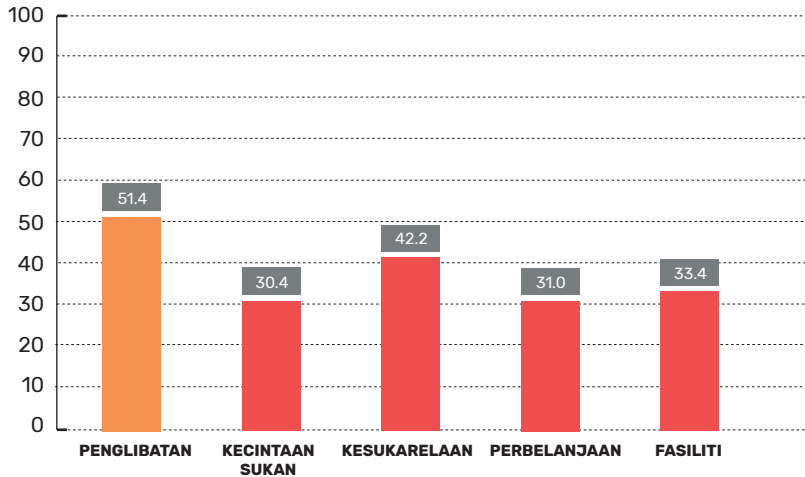
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI UMUR 50-59 TAHUN		
PENGLIBATAN	56.7 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		53.6 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		61.3 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	34.7 (Rendah)	
Indikator Rasa Iktan (<i>Attachment</i>)		28.7 (Rendah)
Indikator Dedikasi		40.6 (Rendah)
KESUKARELAAN	45.7 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		45.3 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		46.1 (Rendah)
PERBELANJAAN	36.9 (Rendah)	
		36.9 (Rendah)
FASILITI	41.2 (Rendah)	
		41.2 (Rendah)





SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

BERDASARKAN UMUR (60 TAHUN KE ATAS)



60 Tahun Ke Atas
n=769

Skor Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020

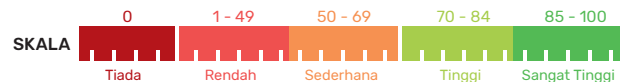
44.6
(Rendah)

DOMAIN/INDIKATOR

SKOR & TAHAP DOMAIN

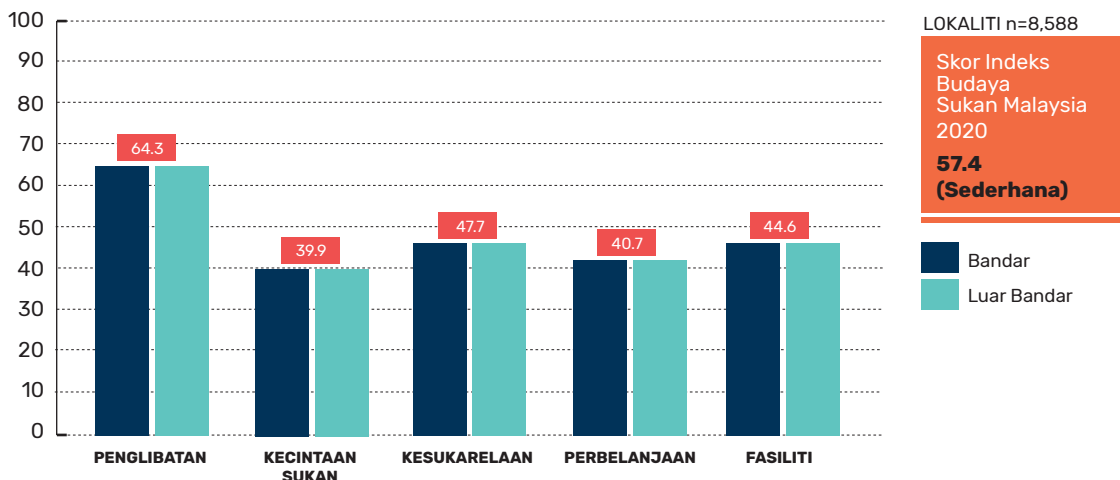
SKOR & TAHAP INDIKATOR

DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI UMUR 60 TAHUN KE ATAS		
PENGLIBATAN	51.4 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		43.7 (Rendah)
Indikator Keaktifan		63.0 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	30.4 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		24.7 (Rendah)
Indikator Dedikasi		36.1 (Rendah)
KESUKARELAAN	42.2 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		40.7 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		43.7 (Rendah)
PERBELANJAAAN	31.0 (Rendah)	
FASILITI	33.4 (Rendah)	
		33.4 (Rendah)

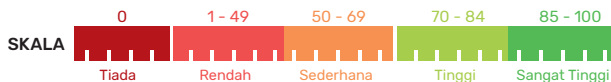




PERBANDINGAN SKOR KESELURUHAN INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 MENGIKUT LOKALITI



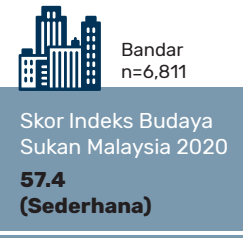
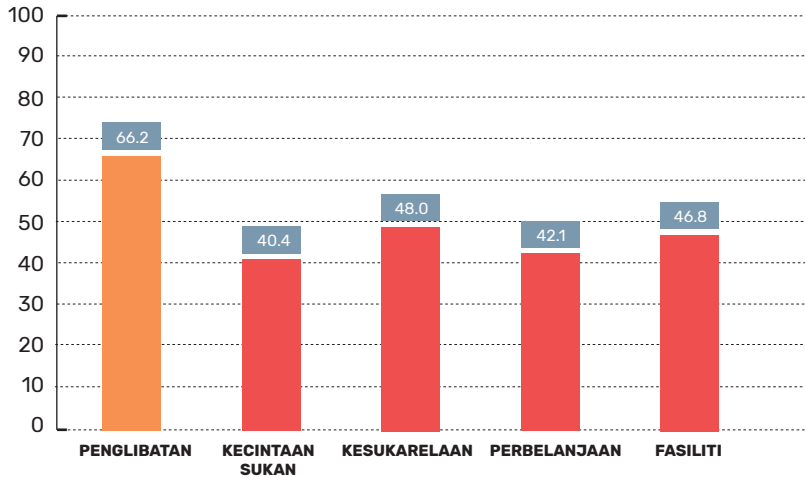
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
LOKALITI		
PENGLIBATAN	64.3 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		61.5 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		68.4 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	39.9 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		34.3 (Rendah)
Indikator Dedikasi		45.4 (Rendah)
KESUKARELAAN	47.7 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		44.6 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		50.8 (Sederhana)
PERBELANJAAN	40.7 (Rendah)	
FASILITI	44.6 (Rendah)	44.6 (Rendah)



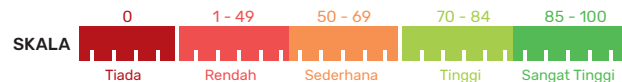


SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

BERDASARKAN LOKALITI (BANDAR)

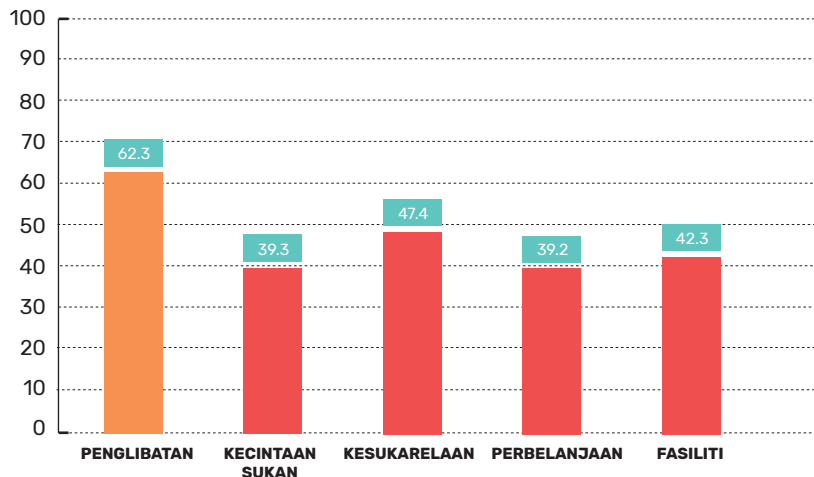


DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI BANDAR		
PENGLIBATAN	66.2 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		64.0 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		69.4 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	40.4 (Rendah)	
Indikator Rasa Iktan (<i>Attachment</i>)		35.0 (Rendah)
Indikator Dedikasi		45.7 (Rendah)
KESUKARELAAN	48.0 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		45.3 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		50.6 (Sederhana)
PERBELANJAAN	42.1 (Rendah)	
FASILITI	46.8 (Rendah)	





SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 BERDASARKAN LOKALITI (LUAR BANDAR)

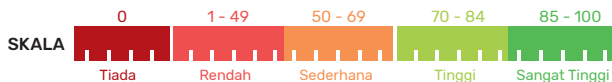


Luar Bandar
n=1,758

Skor Indeks Budaya
Sukan Malaysia 2020

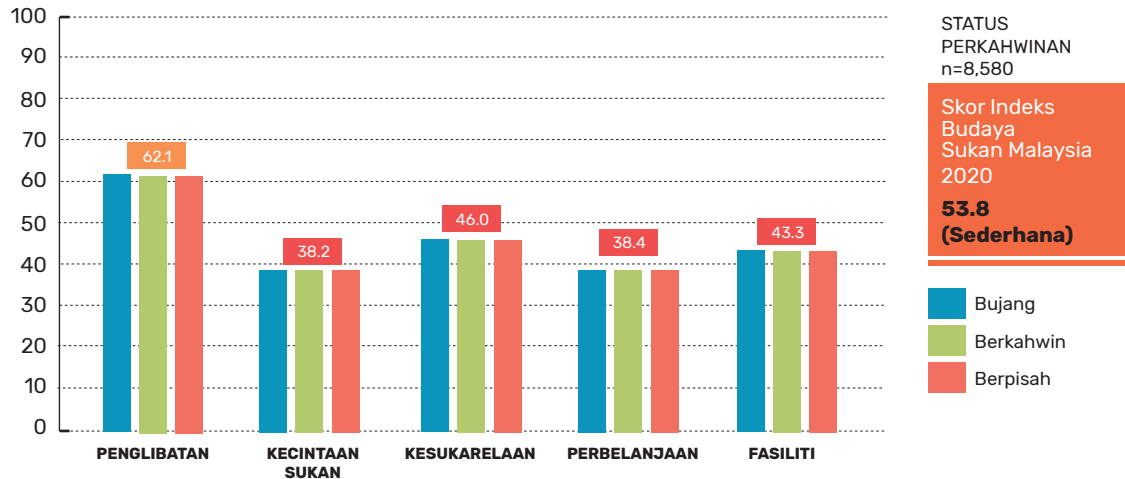
54.2
(Sederhana)

DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI LUAR BANDAR		
PENGLIBATAN	62.3 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		59.0 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		67.3 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	39.3 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		33.5 (Rendah)
Indikator Dedikasi		45.0 (Rendah)
KESUKARELAAN	47.4 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		43.8 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		51.0 (Sederhana)
PERBELANJAAN	39.2 (Rendah)	
FASILITI	42.3 (Rendah)	
		42.3 (Rendah)

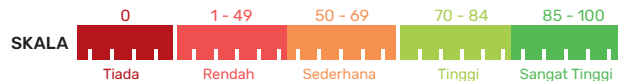




PERBANDINGAN SKOR KESELURUHAN INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 MENGIKUT STATUS PERKAHWINAN



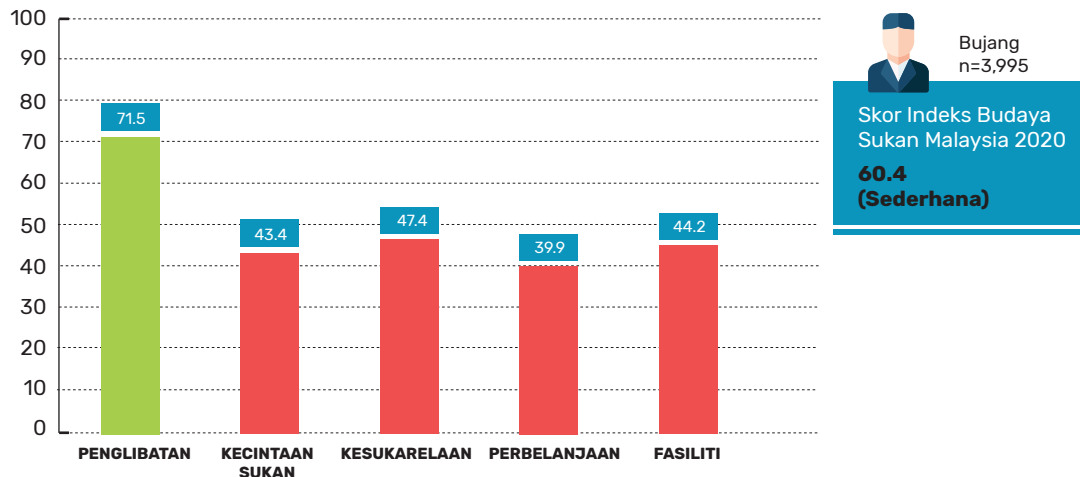
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
STATUS PERKAHWINAN		
PENGLIBATAN	62.1 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		58.7 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		67.1 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	38.2 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		33.0 (Rendah)
Indikator Dedikasi		43.2 (Rendah)
KESUKARELAAN	46.0 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		44.9 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		48.8 (Rendah)
PERBELANJAAN	38.4 (Rendah)	
FASILITI	43.3 (Rendah)	



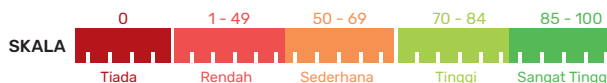


SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

BERDASARKAN STATUS PERKAHWINAN (BUJANG)



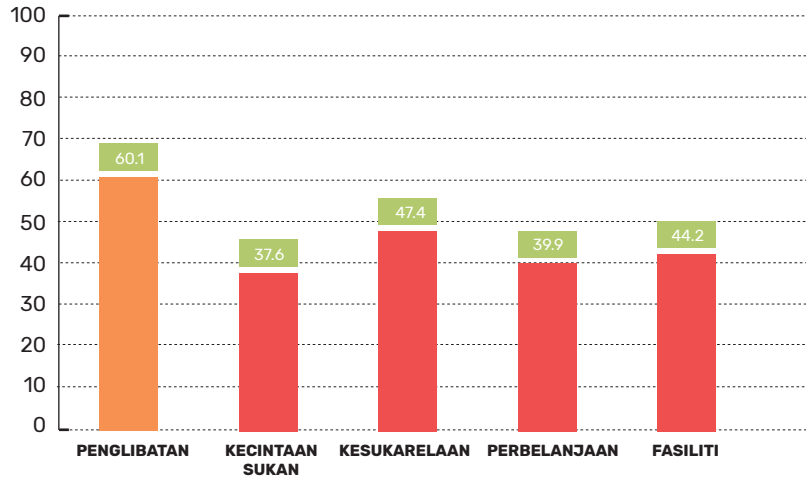
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI BUJANG		
PENGLIBATAN	71.5 (Tinggi)	
Indikator Keterlibatan		70.2 (Tinggi)
Indikator Keaktifan		73.5 (Tinggi)
KECINTAAN SUKAN	43.4 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		37.9 (Rendah)
Indikator Dedikasi		48.8 (Rendah)
KESUKARELAAN	47.4 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		46.0 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		48.8 (Rendah)
PERBELANJAAN	39.9 (Rendah)	
FASILITI	44.2 (Rendah)	





SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

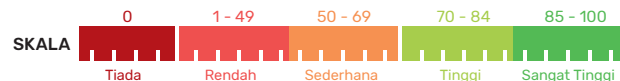
BERDASARKAN STATUS PERKAHWINAN (BERKAHWIN)



Berkahwin
n=4,281

Skor Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020
52.9
(Sederhana)

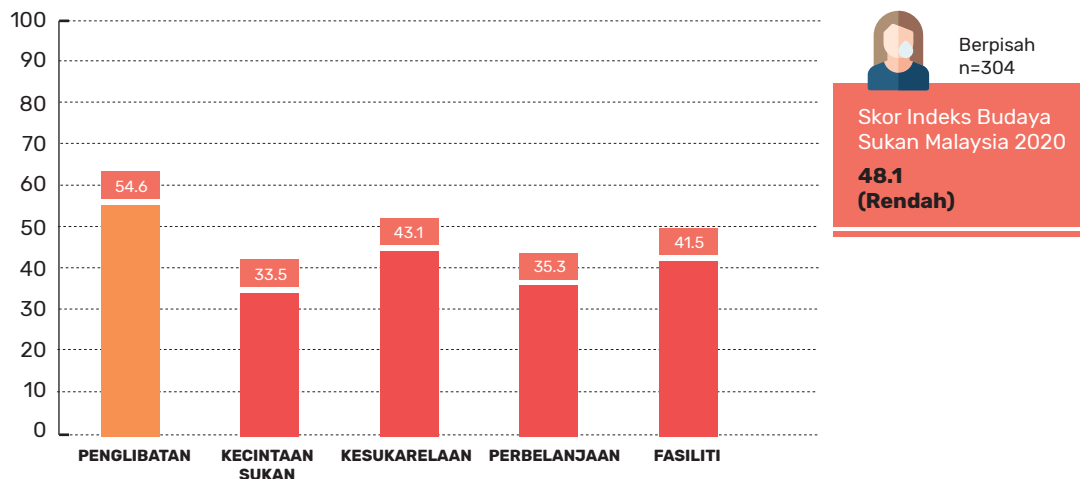
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI BERKAHWIN		
PENGLIBATAN	60.1 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		57.3 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		64.2 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	37.6 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		32.1 (Rendah)
Indikator Dedikasi		43.0 (Rendah)
KESUKARELAAN	47.4 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		46.0 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		48.8 (Rendah)
PERBELANJAAN	39.9 (Rendah)	
FASILITI	44.2 (Rendah)	
		44.2 (Rendah)



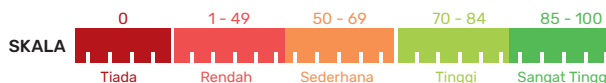


SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

BERDASARKAN STATUS PERKAHWINAN (BERPISAH)

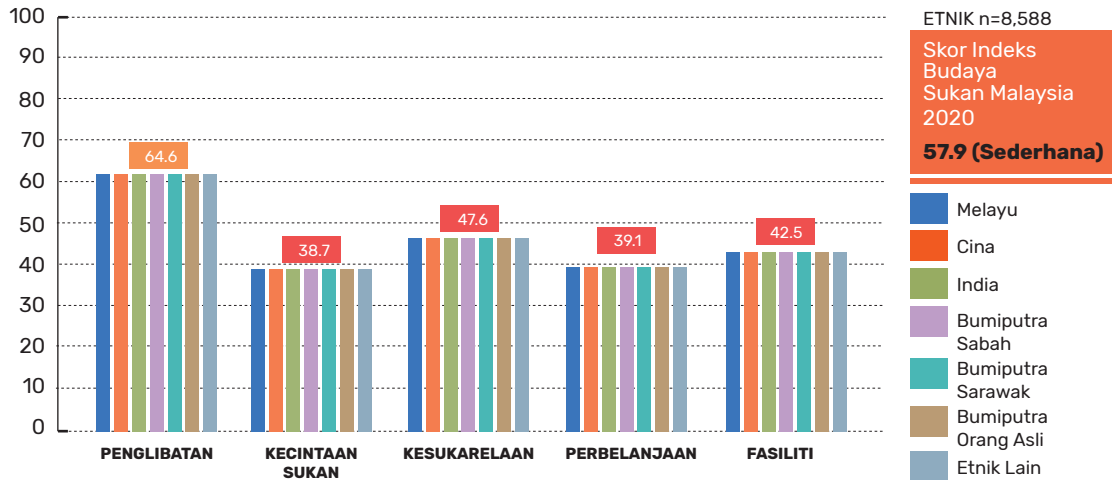


DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI BERPISAH		
PENGLIBATAN	54.6 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		48.7 (Rendah)
Indikator Keaktifan		63.5 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	33.5 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatian (<i>Attachment</i>)		29.1 (Rendah)
Indikator Dedikasi		37.9 (Rendah)
KESUKARELAAN	43.1 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		42.6 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		43.5 (Rendah)
PERBELANJAAN	35.3 (Rendah)	
		35.5 (Rendah)
FASILITI	41.5 (Rendah)	
		41.5 (Rendah)

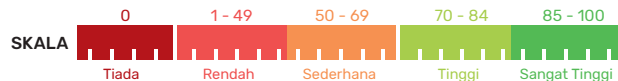




PERBANDINGAN SKOR KESELURUHAN INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 MENGIKUT ETNIK



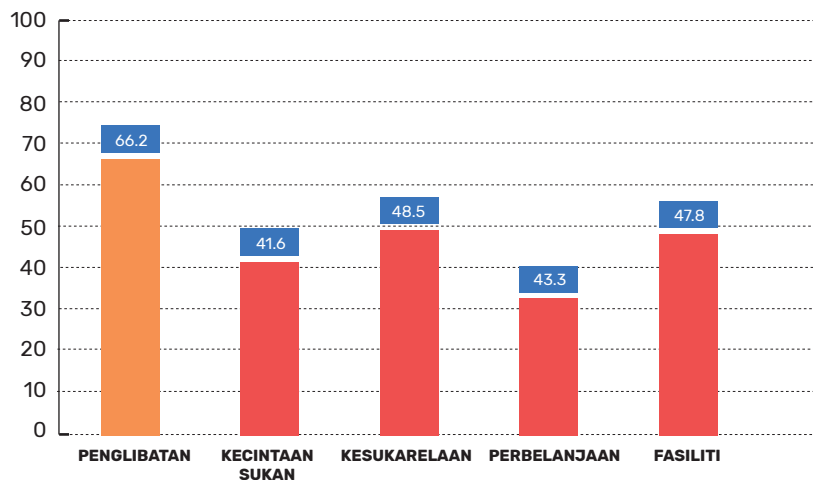
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
ETNIK		
PENGLIBATAN	64.6 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		59.9 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		71.7 (Tinggi)
KECINTAAN SUKAN	38.7 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		33.3 (Rendah)
Indikator Dedikasi		43.8 (Rendah)
KESUKARELAAN	47.6 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		45.4 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		49.7 (Rendah)
PERBELANJAAN	39.1 (Rendah)	39.1 (Rendah)
FASILITI	42.5 (Rendah)	42.5 (Rendah)





SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

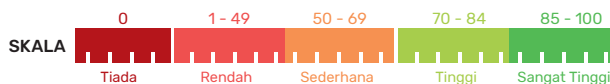
BERDASARKAN ETNIK (MELAYU)



Melayu
n=5,017

Skor Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020
57.9
(Sederhana)

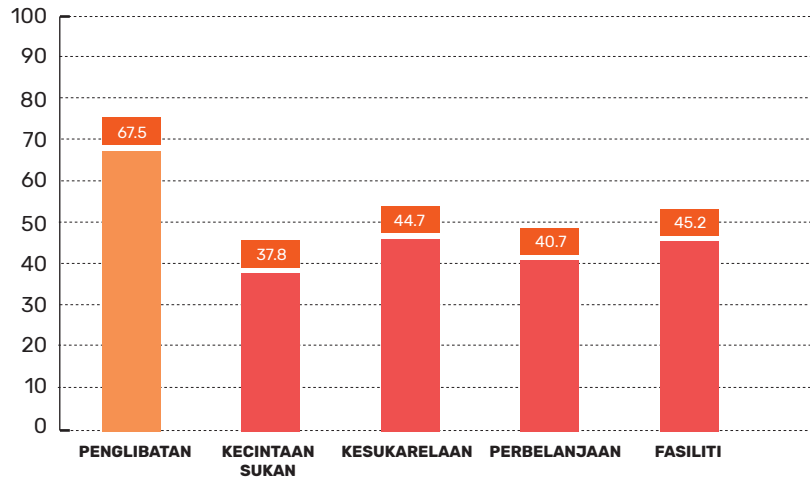
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI MELAYU		
PENGLIBATAN	66.2 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		65.2 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		67.8 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	41.6 (Rendah)	
Indikator Rasa Iktan (<i>Attachment</i>)		35.9 (Rendah)
Indikator Dedikasi		47.2 (Rendah)
KESUKARELAAN	48.5 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		44.9 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		52.0 (Sederhana)
PERBELANJAAN	43.3 (Rendah)	
		43.3 (Rendah)
FASILITI	47.8 (Rendah)	
		47.8 (Rendah)





SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

BERDASARKAN ETNIK (CINA)

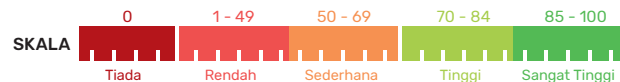


Cina
n=1,321

Skor Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020

57.3
(Sederhana)

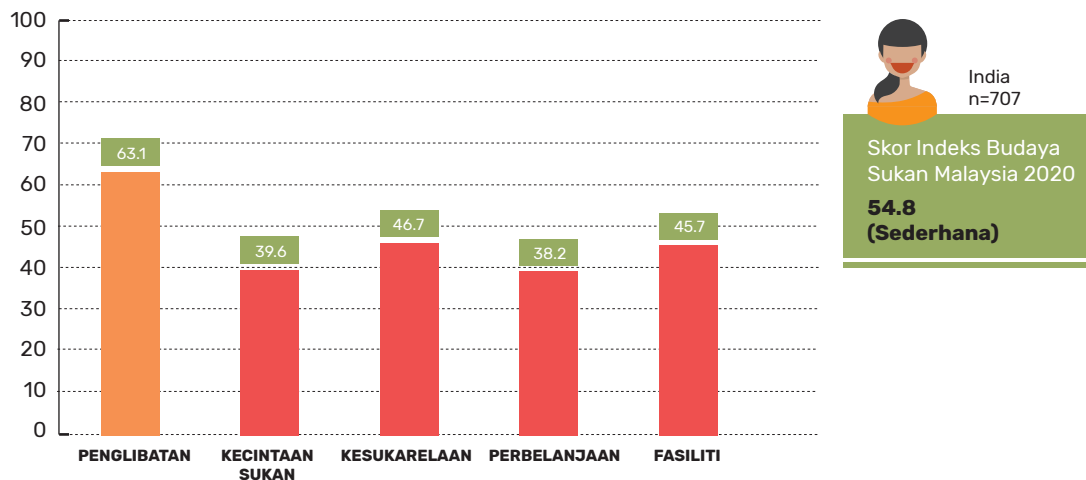
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI CINA		
PENGLIBATAN	67.5 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		64.9 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		71.3 (Tinggi)
KECINTAAN SUKAN	37.8 (Rendah)	
Indikator Rasa Iktan (<i>Attachment</i>)		33.0 (Rendah)
Indikator Dedikasi		42.6 (Rendah)
KESUKARELAAN	44.7 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		42.7 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		46.6 (Rendah)
PERBELANJAAN	40.7 (Rendah)	
FASILITI	45.2 (Rendah)	



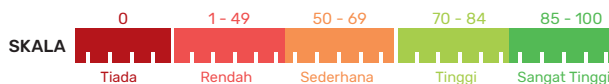


SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

BERDASARKAN ETNIK (INDIA)

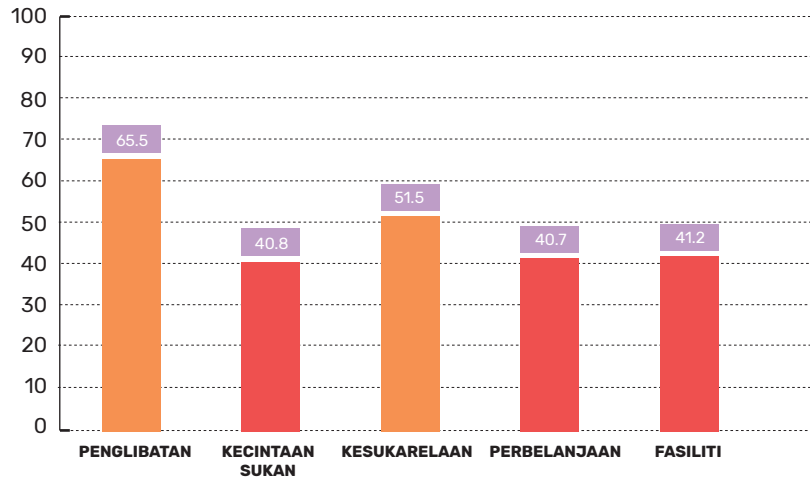


DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI INDIA		
PENGLIBATAN	63.1 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		59.3 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		68.7 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	39.6 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatian (<i>Attachment</i>)		34.0 (Rendah)
Indikator Dedikasi		43.7 (Rendah)
KESUKARELAAN	46.7 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		46.3 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		47.1 (Rendah)
PERBELANJAAN	38.2 (Rendah)	
FASILITI	45.7 (Rendah)	





SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 BERDASARKAN ETNIK (BUMIPUTERA SABAH)

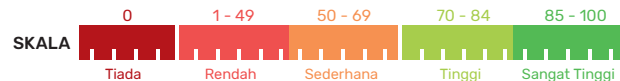


Bumiputra Sabah
n=688

Skor Indeks Budaya
Sukan Malaysia 2020

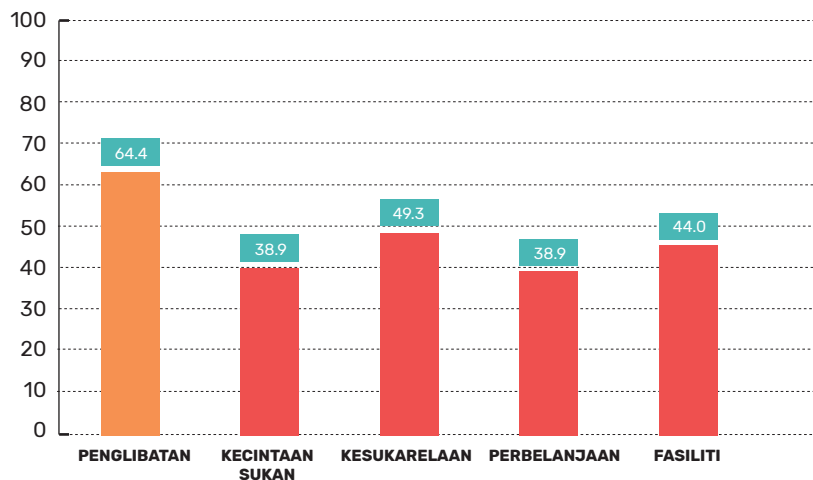
56.7
(Sederhana)

DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI BUMIPUTRA SABAH		
PENGLIBATAN	65.5 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		60.9 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		72.4 (Tinggi)
KECINTAAN SUKAN	40.8 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		35.3 (Rendah)
Indikator Dedikasi		46.2 (Rendah)
KESUKARELAAN	51.5 (Sederhana)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		49.5 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		53.4 (Sederhana)
PERBELANJAAN	40.7 (Rendah)	40.7 (Rendah)
FASILITI	41.2 (Rendah)	41.2 (Rendah)





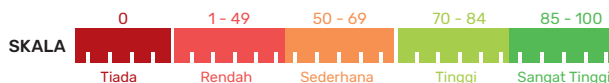
SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 BERDASARKAN ETNIK (BUMIPUTERA SARAWAK)



Bumiputra Sarawak
n=366

Skor Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020
55.7
(Sederhana)

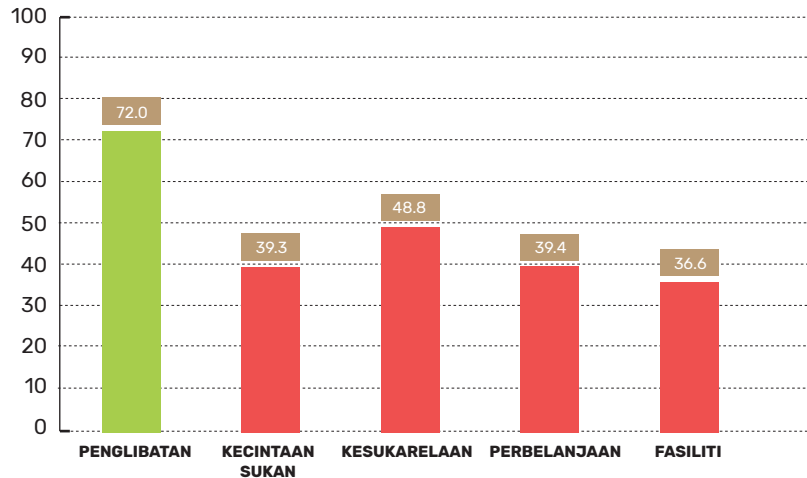
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI BUMIPUTRA SARAWAK		
PENGLIBATAN	64.4 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		62.3 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		67.5 (Sederhana)
KECINTAAN SUKAN	38.9 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		32.6 (Rendah)
Indikator Dedikasi		45.1 (Rendah)
KESUKARELAAN	49.3 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		46.4 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		52.2 (Sederhana)
PERBELANJAAN	38.9 (Rendah)	
FASILITI	44.0 (Rendah)	
		44.0 (Rendah)





SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

BERDASARKAN ETNIK (BUMIPUTERA ORANG ASLI)

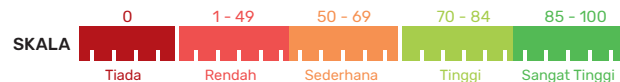


Bumiputera
Orang Asli
n=46

Skor Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020

59.6
(Sederhana)

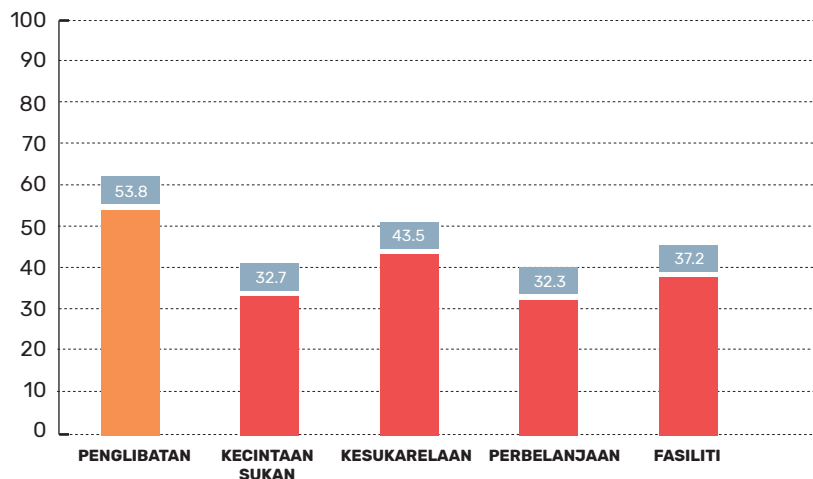
DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI BUMIPUTERA ORANG ASLI		
PENGLIBATAN	72.0 (Tinggi)	
Indikator Keterlibatan		65.2 (Sederhana)
Indikator Keaktifan		82.2 (Tinggi)
KECINTAAN SUKAN	39.3 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikatan (<i>Attachment</i>)		34.1 (Rendah)
Indikator Dedikasi		44.4 (Rendah)
KESUKARELAAN	48.8 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		44.6 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		53.0 (Sederhana)
PERBELANJAAN	39.4 (Rendah)	39.4 (Rendah)
FASILITI	36.6 (Rendah)	36.6 (Rendah)





SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

BERDASARKAN ETNIK (ETNIK LAIN)

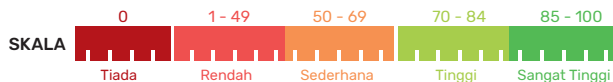


Etnik Lain
n=443

Skor Indeks Budaya
Sukan Malaysia 2020

46.8
(Rendah)

DOMAIN/INDIKATOR	SKOR & TAHAP DOMAIN	SKOR & TAHAP INDIKATOR
KATEGORI ETNIK LAIN		
PENGLIBATAN	53.8 (Sederhana)	
Indikator Keterlibatan		41.8 (Rendah)
Indikator Keaktifan		71.8 (Tinggi)
KECINTAAN SUKAN	32.7 (Rendah)	
Indikator Rasa Ikat (Attachment)		28.0 (Rendah)
Indikator Dedikasi		37.4 (Rendah)
KESUKARELAAN	43.5 (Rendah)	
Indikator Penajaan (Sumbangan Kewangan/ Barangan)		43.2 (Rendah)
Indikator Khidmat Sukarela		43.7 (Rendah)
PERBELANJAAN	32.3 (Rendah)	
FASILITI	37.2 (Rendah)	

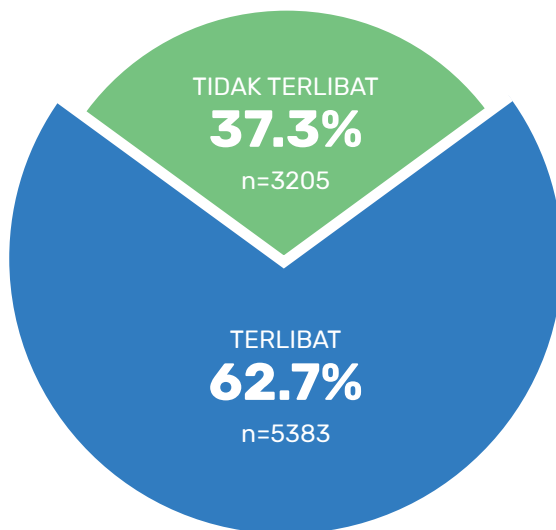


**PERATUS RAKYAT
MALAYSIA YANG TERLIBAT
DAN AKTIF MELAKUKAN
AKTIVITI SUKAN, SENAMAN
DAN REKREASI AKTIF BAGI
TAHUN 2020**





PENGLIBATAN RAKYAT MELAKUKAN AKTIVITI SUKAN, SENAMAN DAN REKREASI AKTIF



Kajian ini melibatkan seramai 8,588 responden. Daripada jumlah ini seramai 5,383 orang iaitu 62.7% terlibat dalam aktiviti sukan, senaman dan rekreasi aktif sekurang-kurangnya satu kali sebulan. Seramai 3,205 orang (37.3%) tidak terlibat dalam sebarang aktiviti fizikal walaupun sekali dalam masa sebulan.

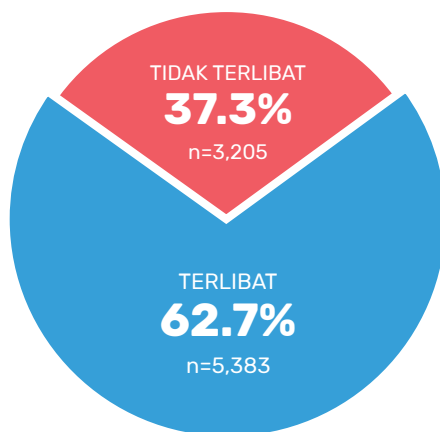
Ini menunjukkan peratus penglibatan dalam sukan berunsurkan pertandingan atau aktiviti fizikal dalam waktu kesenggangan yang berunsurkan riadah dan rekreasi masih lagi kurang.

Peratus penglibatan dalam aktiviti sukan, senaman dan rekreasi aktif perlu ditingkatkan supaya rakyat Malaysia hidup dalam keadaan yang sihat dan sejahtera.

Jumlah yang tidak terlibat sebanyak 37.3% agak membimbangkan kerana mereka terdedah kepada pelbagai penyakit tidak berjangkit yang memudaratkan kesihatan.



KEAKTIFAN RAKYAT MELAKUKAN AKTIVITI SUKAN, SENAMAN DAN REKREASI AKTIF BERDASARKAN TAKRIFAN ANTARABANGSA



Aktif

(Lebih 150 minit seminggu)
n=2,781



Sederhana Aktif

(30 - 149 minit seminggu)
n=1,981



Tidak Aktif

(Kurang 30 minit seminggu)
n=621



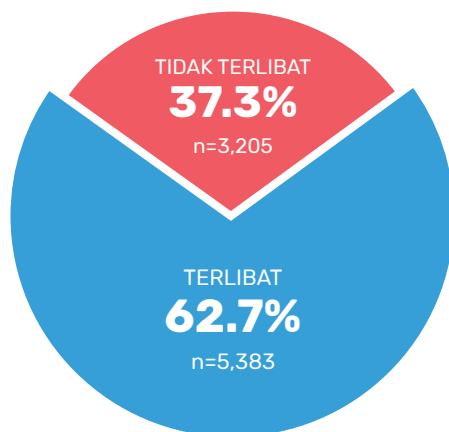
Berdasarkan takrifan antarabangsa iaitu WHO (2018) dan *Sport England* (2020), Keaktifan terbahagi kepada tiga kategori: Tidak Aktif (aktiviti kurang 30 minit seminggu); Sederhana Aktif (aktiviti antara 30-149 minit seminggu); dan Aktif (aktiviti lebih 150 minit seminggu).

Skor keseluruhan keaktifan IBISM2020 ialah 69.0. Mengikut kategori, Tidak Aktif (11.5%); Sederhana Aktif (36.8%); dan Aktif (51.7%).

Walaupun peratus keaktifan rakyat Malaysia berada di tahap sederhana, penyedia program sukan, senaman dan rekreasi aktif perlu memberi perhatian kepada mereka yang tidak terlibat dalam aktiviti sukan atau gaya hidup aktif.



KEAKTIFAN RAKYAT MELAKUKAN AKTIVITI SUKAN, SENAMAN DAN REKREASI AKTIF DALAM KONTEKS BUDAYA SUKAN RAKYAT MALAYSIA



Dalam konteks budaya sukan di Malaysia, keaktifan dibahagikan kepada 4 tahap iaitu Tidak Aktif (kurang 30 minit seminggu); Sederhana Aktif (1-2 kali seminggu); Aktif (3-4 kali seminggu) dan; Sangat Aktif (sekurang-kurangnya 5 kali seminggu).

Skor Indikator Keaktifan IBSM2020 mencapai 69.0. Tahap Tidak Aktif (11.5%), Sederhana Aktif (21.6%) dan Aktif (15.2%). Tahap Sangat Aktif didapati paling tinggi iaitu mencapai 51.7%.

Sangat Aktif

(Sekurang-kurangnya 5 kali seminggu minimum 30 minit setiap sesi) n=2,781



Sederhana Aktif

(1 hingga 2 kali seminggu minimum 30 minit setiap sesi) n=1,165



Aktif

(3 hingga 4 kali seminggu minimum 30 minit setiap sesi) n=816



Tidak Aktif

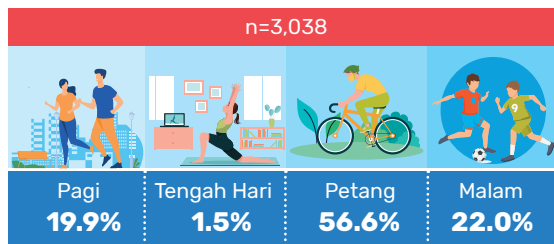
(Kurang 30 minit seminggu) n=621



FAKTOR DAN ELEMEN LAIN MENYOKONG BUDAYA SUKAN DI MALAYSIA



WAKTU DAN LOKASI MELAKUKAN AKTIVITI SUKAN



Waktu petang (56.6%) menjadi pilihan utama rakyat Malaysia untuk bersukan.

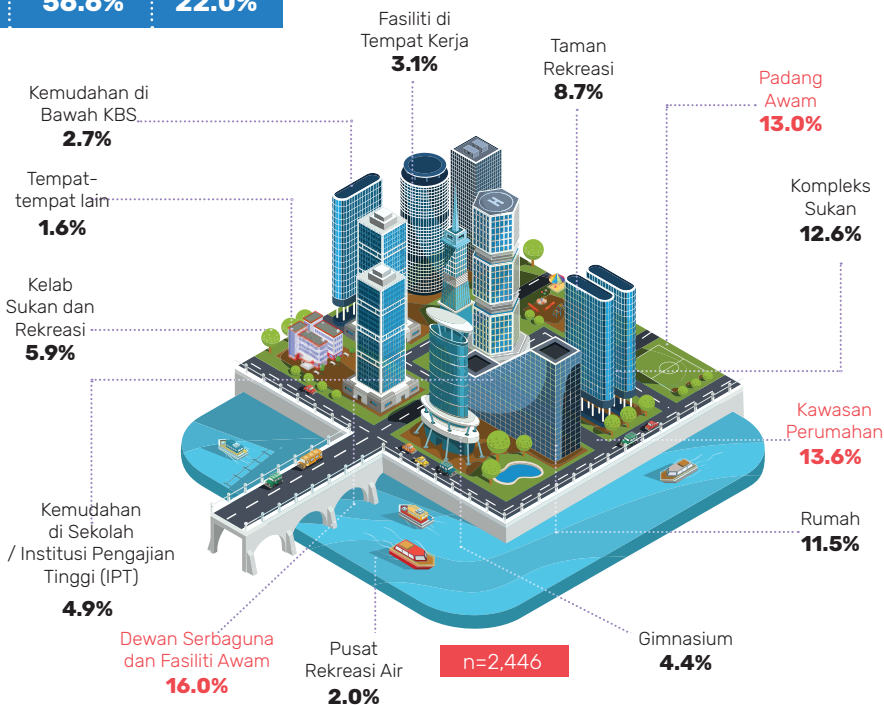
Ini diikuti oleh waktu pagi (19.9%) dan waktu malam (22.0%).

Rakyat Malaysia hampir tidak memilih waktu tengahari (1.5%) untuk bersukan.

Tiada lokasi spesifik yang menjadi tumpuan rakyat Malaysia melakukan aktiviti sukan. Dewan serbaguna dan fasiliti awam (16.0%) menjadi pilihan utama.

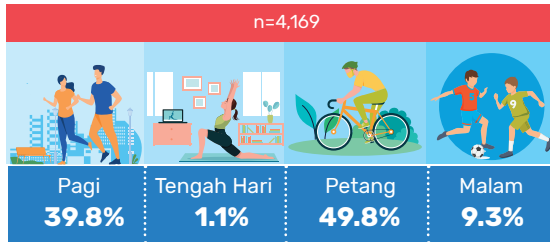
Selain itu, kawasan perumahan (13.6%), padang awam (13.0%) dan kompleks sukan (12.6%) menjadi tempat bersukan.

Pembangunan kemudahan fasiliti sukan sewajarnya tertumpu di kawasan perumahan supaya mudah digunakan.





WAKTU DAN LOKASI MELAKUKAN AKTIVITI SENAMAN

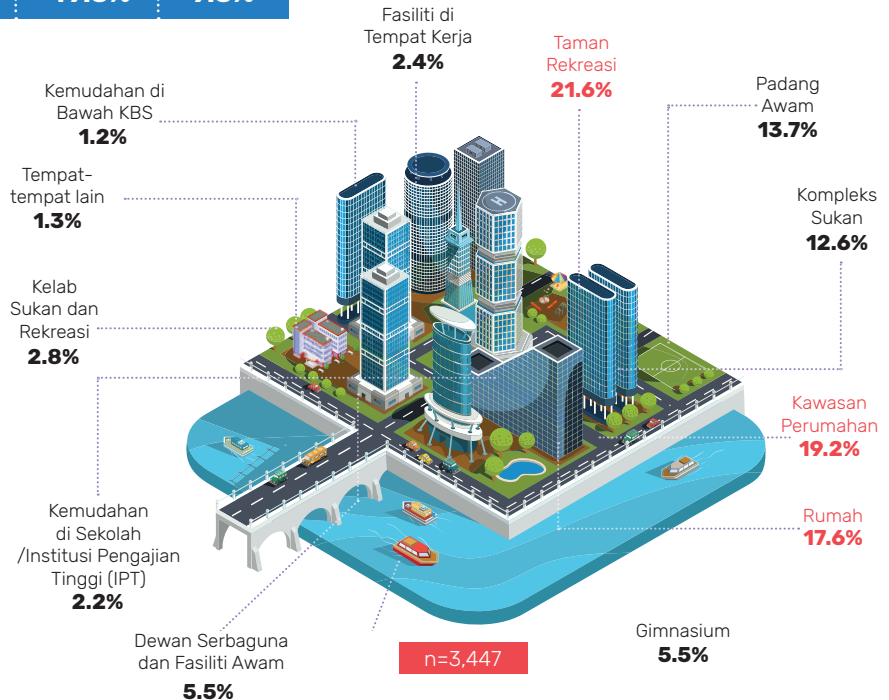


Waktu petang (49.8%) merupakan pilihan utama rakyat Malaysia melakukan aktiviti senaman.

39.8% rakyat Malaysia memilih waktu pagi dan 9.3% memilih waktu malam untuk melakukan aktiviti senaman.

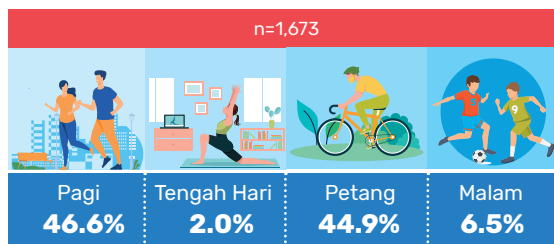
Taman rekreasi, kawasan perumahan dan kediaman sendiri menjadi lokasi utama aktiviti senaman.

Lokasi kediaman yang dilengkapi fasiliti dapat meningkatkan penglibatan rakyat Malaysia dalam aktiviti senaman.





WAKTU DAN LOKASI MELAKUKAN AKTIVITI REKREASI AKTIF



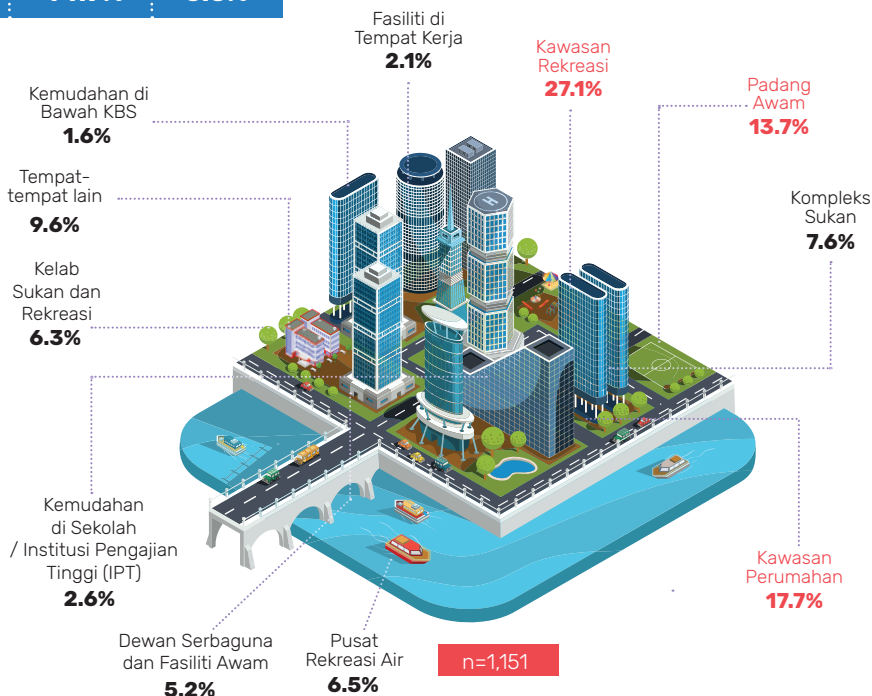
Waktu pagi (46.6%) dan waktu petang (44.9%) menjadi pilihan utama rakyat Malaysia terlibat dalam melakukan aktiviti rekreasi aktif.

Sejumlah 6.5% memilih waktu malam dan hanya 2.0% memilih waktu tengahari.

Kawasan rekreasi dan kawasan perumahan dan padang awam menjadi lokasi utama rakyat Malaysia melakukan aktiviti rekreasi aktif.

Kemudahan rekreasi yang berhampiran dengan kawasan perumahan menjadi pilihan utama berbanding lokasi-lokasi lain.

Lebih banyak penyediaan taman rekreasi dapat meningkatkan penglibatan rakyat Malaysia dalam aktiviti rekreasi aktif.

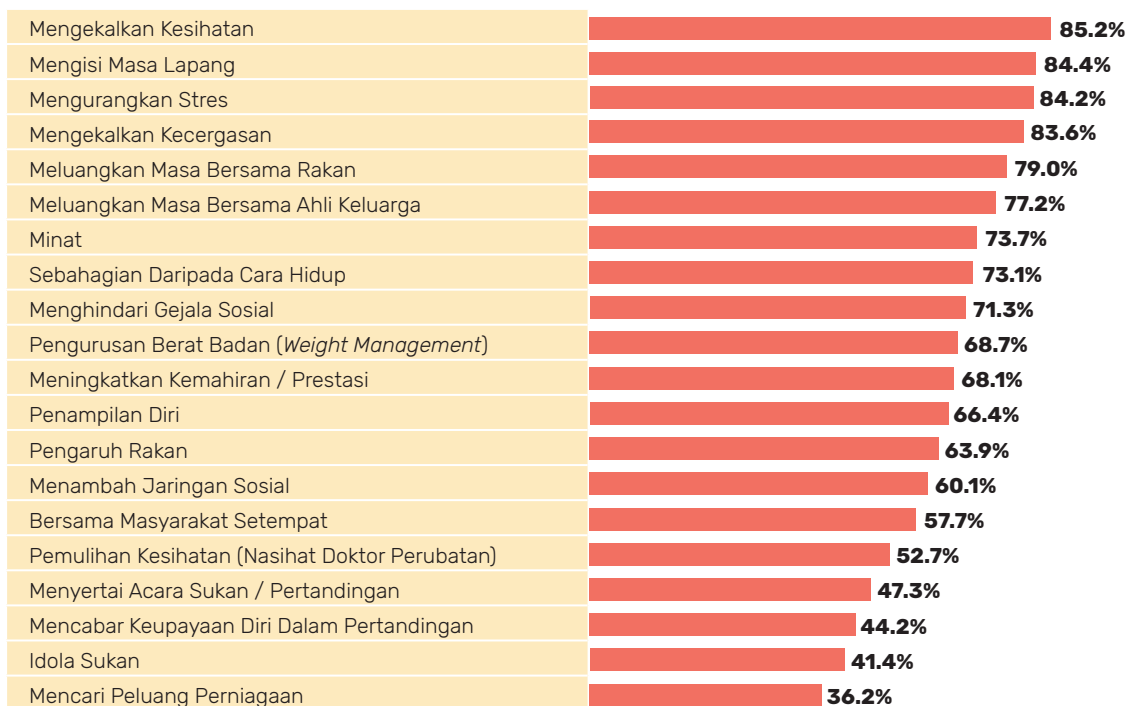




FAKTOR PENDORONG

MELAKUKAN AKTIVITI SUKAN, SENAMAN DAN REKREASI AKTIF

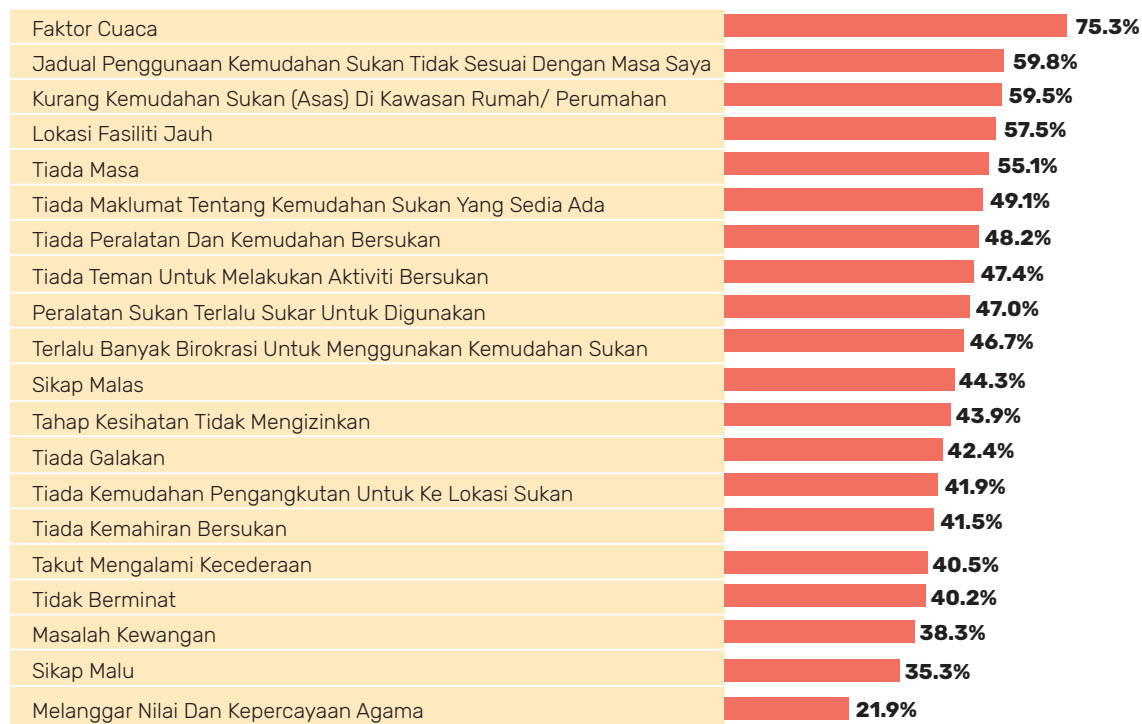
Kesedaran terhadap kesihatan dan kesejahteraan menjadi faktor pendorong utama rakyat Malaysia terlibat dalam aktiviti sukan, senaman dan rekreasi aktif.





FAKTOR PENGHALANG MELAKUKAN AKTIVITI SUKAN, SENAMAN DAN REKREASI AKTIF

Faktor luaran seperti cuaca, kurang kemudahan di kawasan kediaman dan kebolehcapaian fasiliti menjadi penghalang melakukan aktiviti sukan, senaman dan rekreasi aktif.



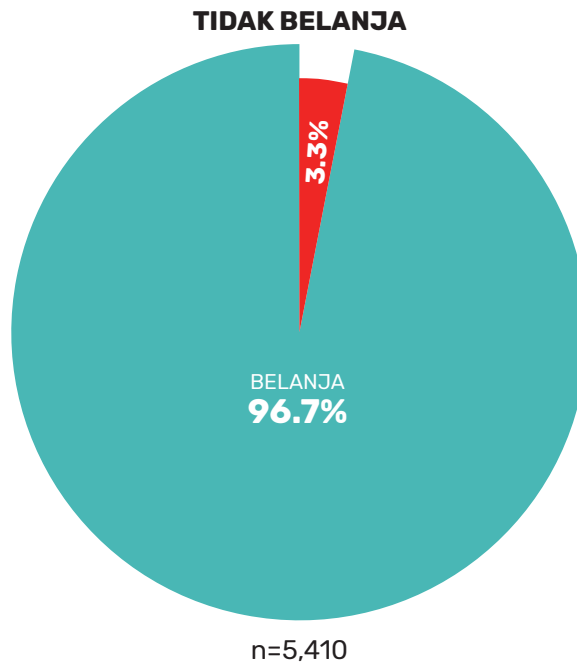
PERBELANJAAN TERHADAP BARANGAN SUKAN



PERBELANJAAN BARANGAN SUKAN, SENAMAN, REKREASI AKTIF ATAU SUKAN MINDA

Sejumlah 96.7% rakyat Malaysia membeli barangan sukan, senaman, rekreasi aktif atau sukan minda.

Ini menggambarkan rakyat Malaysia sanggup berbelanja untuk perkhidmatan, gaya hidup dan trend semasa dunia sukan.





PERBELANJAAN BARANGAN

SUKAN, SENAMAN DAN REKREASI AKTIF

Perbelanjaan asas seperti kasut sukan, pakaian dan kos makan minum merupakan perbelanjaan utama.



Kasut Sukan

56.2%

n=4,829



Peralatan Sukan

19.1%

n=1,633



Pakaian

45.7%

n=3,926



Pembelian Suplimen/Nutrisi

16.9%

n=1,452



Kos Makan Minum

31.5%

n=2,700



Pembelian Buku/Majalah Sukan

7.0%

n=6,00



Aksesori

21.4%

n=1,839



Cenderamata

6.5%

n=557



Jam Pintar

20.6%

n=1,761



PERBELANJAAN PERKHIDMATAN SUKAN, SENAMAN DAN REKREASI AKTIF

Perkhidmatan seperti bayaran kemasukan/penggunaan fasiliti, produk perlindungan diri (insurans) dan khidmat ICT merupakan perbelanjaan utama dalam perkhidmatan sukan.



Produk Perlindungan diri

16.4%

n=1,409



Bayaran Tiket Menonton Acara Sukan

6.9%

n=591



Bayaran Kemasukan / Penggunaan

12.6%

n=1,083



Yuran Pertandingan

6.7%

n=577



Aplikasi Peranti Mudah Alih Pintar

10.8%

n=927



Penyelenggaraan Peralatan

5.3%

n=457



Kos Perjalanan Penyertaan / Penglibatan

9.8%

n=836



Kos Pemulihan Kecederaan

3.7%

n=326



Sewa Kemudahan Dan Peralatan

8.6%

n=735



Kos Penginapan

3.7%

n=319



Langganan Siaran Sukan Berbayar

7.8%

n=668



Bayaran Khidmat Profesional

3.3%

n=288

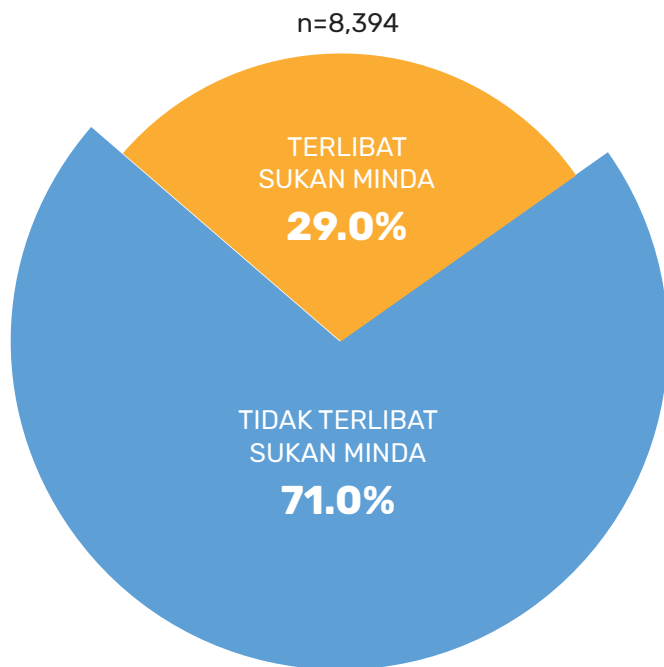
DAPATAN DESKRIPTIF SUKAN MINDA



SUKAN MINDA

Sukan Minda adalah satu bentuk aktiviti yang tidak memerlukan pergerakan fizikal yang komprehensif tetapi menggunakan akal fikiran untuk menentukan strategi permainan.

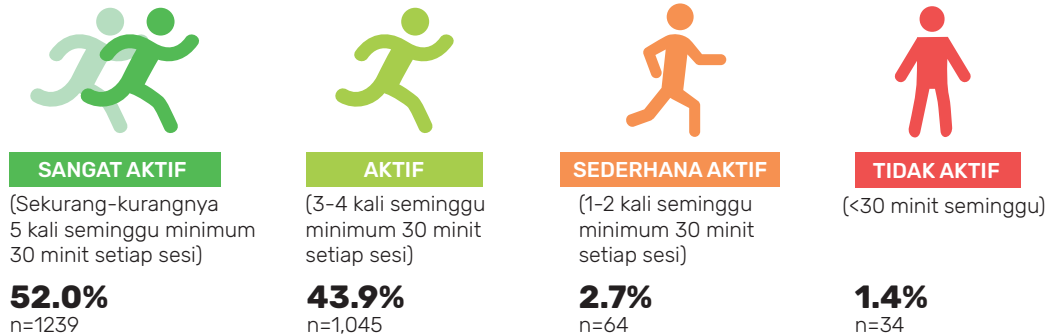
Dua kategori sukan minda (*esports*: Dota, PES, PUBG, Mobile Legend dll) dan permainan dalam: (Catur, Sahiba, Saidina, Crossword dll)



Sejumlah **29.0%** rakyat Malaysia **terlibat** dalam sukan minda manakala majoriti (**71.0%**) **tidak terlibat** dalam sukan minda.

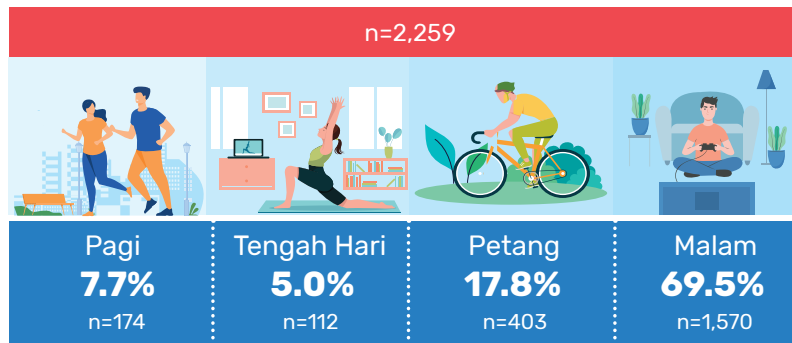


EMPAT TAHAP KEAKTIFAN SUKAN MINDA



Daripada mereka yang terlibat dalam sukan minda, **52.0% Sangat Aktif** dan **43.9% Aktif**.

KEKERAPAN WAKTU TERLIBAT DENGAN SUKAN MINDA

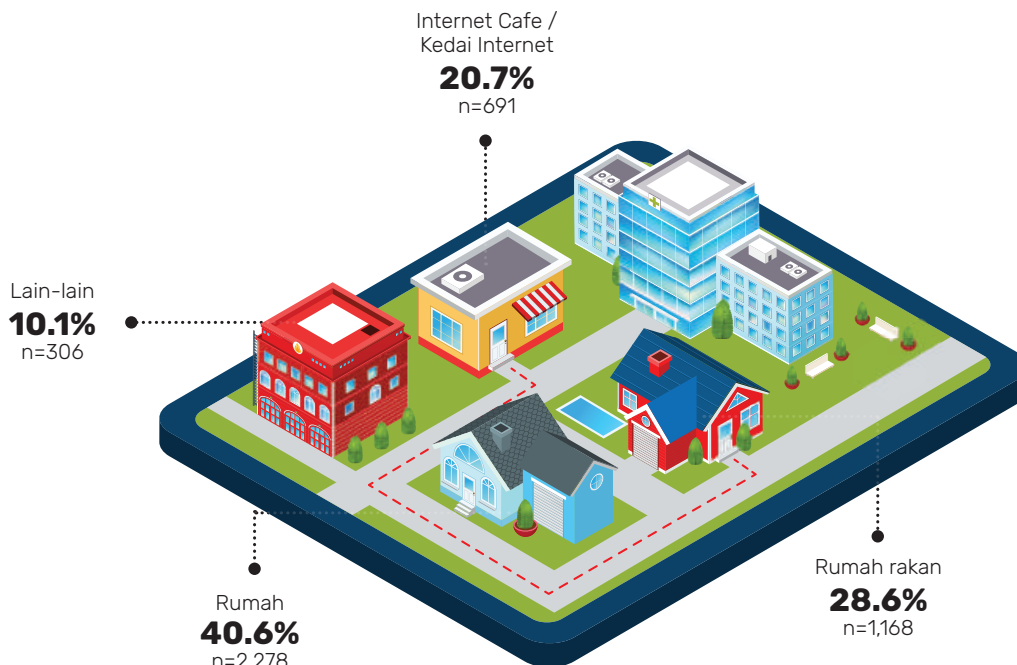


Waktu **malam** menjadi pilihan utama bermain sukan minda.



LOKASI

MELAKUKAN AKTIVITI SUKAN MINDA



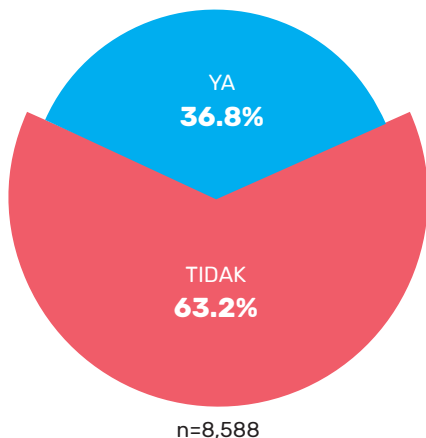
Rumah menjadi lokasi utama bermain sukan minda.

**SISIPAN COVID-19
KHUSUS KETIKA
PERINTAH KAWALAN
PERGERAKAN (PKP)
(18 MAC - 28 APRIL 2020)**





MELAKUKAN AKTIVITI SUKAN, SENAMAN, REKREASI AKTIF ATAU SUKAN MINDA KETIKA PKP

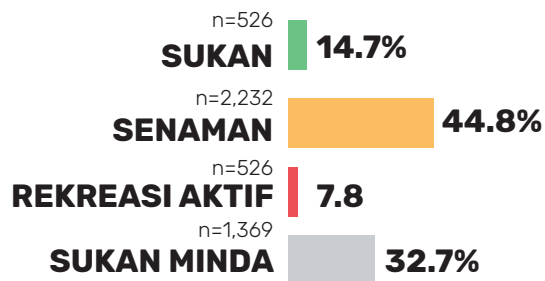


n=8,588

Ketika PKP, hanya 36.8% rakyat Malaysia yang melakukan aktiviti sukan, senaman, rekreasi aktif atau sukan minda sementara sejumlah 63.2% tidak melibatkan diri.

Dapatan di atas telah dijangkakan kerana kawalan pergerakan yang dikuatkuasakan ketika pandemik COVID-19.

AKTIVITI DILAKUKAN KETIKA PKP



Ketika PKP, aktiviti senaman (44.8%) dan sukan minda (32.7%) menjadi pilihan orang ramai berbanding aktiviti sukan (14.7%) dan rekreasi aktif (7.8%).

Hampir $\frac{3}{4}$ rakyat Malaysia tidak melibatkan diri dalam aktiviti fizikal.



KEAKTIFAN RAKYAT MELAKUKAN AKTIVITI SUKAN, SENAMAN, REKREASI AKTIF ATAU SUKAN MINDA KETIKA PKP

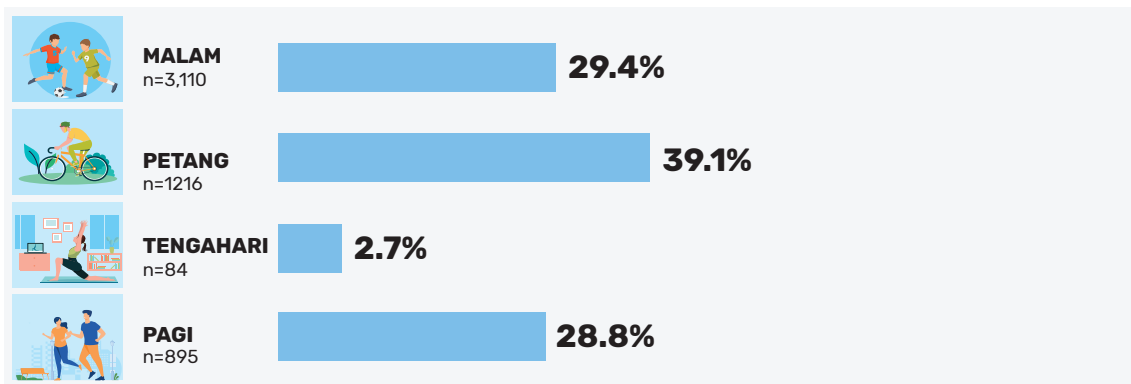
Daripada mereka yang terlibat, sejumlah **16.4%** adalah **Aktif** dan **54.2%** adalah **Sangat Aktif**. Walaupun pergerakan terhad, masih ada individu yang bersemangat melakukan aktiviti fizikal sebagai rutin harian.

KAJIAN INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020

n=3,159		(%)
TERLIBAT		36.8
	n=265 Tidak Aktif (Kurang 30 Minit setiap sesi)	8.4
	n=662 Sederhana Aktif (1 hingga 2 kali seminggu minimum 30 minit setiap sesi)	21.0
	n=519 Aktif (3 hingga 4 kali seminggu minimum 30 minit setiap sesi)	16.4
	n=1713 Sangat Aktif (Sekurang-kurangnya 5 kali seminggu minimum 30 minit setiap sesi)	54.2
n=5429		
TIDAK TERLIBAT		63.2

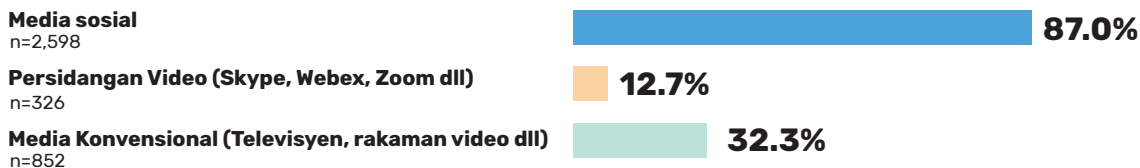


KEKERAPAN WAKTU MELAKUKAN AKTIVITI KETIKA PKP



- ▶ Waktu paling kerap untuk beraktiviti ketika PKP ialah waktu petang (39.1%), diikuti waktu malam (29.4%) dan waktu pagi (28.8%).
- ▶ Pilihan waktu paling minima adalah tengahari (2.7%). Waktu petang menjadi pilihan utama kerana ia telah menjadi kebiasaan dan rutin.

MEDIUM MELAKUKAN AKTIVITI KETIKA PKP



- ▶ Media sosial (87.0%) adalah medium yang menjadi pilihan utama rakyat Malaysia dalam melakukan aktiviti sukan ketika PKP.
- ▶ Ini menggambarkan media elektronik menjadi medium sokongan yang penting bagi melakukan aktiviti fizikal.

RUMUSAN SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020





RUMUSAN SKOR INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020



56.8

(SEDERHANA)

Tahap Budaya Sukan
Rakyat Malaysia 2020



65.4

(SEDERHANA)

Skor Domain
Penglibatan



40.1

(RENDAH)

Skor Domain
Kecintaan Sukan



47.8

(RENDAH)

Skor Domain
Kesukarelaan



41.5

(RENDAH)

Skor Domain
Perbelanjaan



46.0

(RENDAH)

Skor Domain
Fasiliti



RUMUSAN SKOR JANTINA, KATEGORI UMUR, LOKALITI DAN STATUS PERKAHWINAN

JANTINA

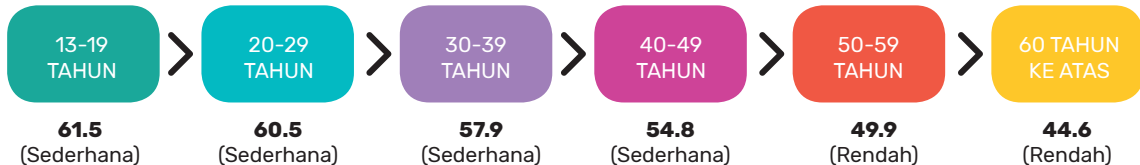


Lelaki : **60.1**
(Sederhana)



Perempuan : **52.8**
(Sederhana)

KATEGORI UMUR



LOKALITI



BANDAR
57.4
(Sederhana)



LUAR BANDAR
54.2
(Sederhana)

STATUS PERKAHWINAN



BUJANG
60.4
(Sederhana)



BERKAHWIN
52.9
(Sederhana)



BERPISAH
48.1
(Rendah)



TREND DAN PERBANDINGAN SKOR KESELURUHAN DOMAIN DAN INDIKATOR TAHUN 2018, 2019 & 2020





PERBANDINGAN SKOR KESELURUHAN DOMAIN DAN INDIKATOR TAHUN 2018, 2019 & 2020





DOMAIN PENGLIBATAN SUKAN

- ▶ Domain Penglibatan sukan berada di tahap sederhana sejak tahun (2018: 62.5), (2019: 69.4) dan (2020: 65.4). Didapati trendnya tidak konsisten.
- ▶ Indikator Keterlibatan juga berada di tahap sederhana sepanjang tiga tahun (2018: 69.6), (2019: 66.1) dan (2020: 63.0). Didapati trendnya merosot secara konsisten.
- ▶ Skor Indikator Keaktifan berada di tahap sederhana dengan skor (2018: 51.7), (2019: 74.3) dan (2020: 69.0). Didapati trendnya tidak konsisten.
- ▶ Tahap penglibatan rakyat Malaysia dalam aktiviti sukan, senaman dan rekreasi aktif pada tahun 2020 menunjukkan kemerosotan yang ketara. Dijangka ini ada kaitannya dengan pandemik COVID-19.

DOMAIN KECINTAAN

- ▶ Dapatan kajian bagi Domain Kecintaan Sukan dan kedua-dua indikatornya (Rasa Iktan (*Attachment*) dan Dedikasi) masih lagi di tahap rendah dan menunjukkan kemerosotan yang ketara sejak tahun 2018 hingga 2020.
- ▶ Skor Domain Kecintaan bagi tahun (2018: 42.0), (2019: 41.1) dan (2020: 40.1). Skor kedua-dua indikator mempengaruhi kemerosotan skor domain. Indikator rasa iktan tahun (2018: 36.6), (2019: 35.2) dan (2020: 34.7). Manakala skor indikator dedikasi tahun (2018: 47.3), (2019: 46.9) dan (2020: 45.5).
- ▶ Setiap indikator juga mengalami kemerosotan yang nyata. Kemerosotan ini dipengaruhi oleh pelbagai faktor seperti tujuan penglibatan, persekitaran,

pengaruh rakan, kesanggupan berbelanja, peruntukan masa, tenaga dan idea dalam memperluaskan minat dan sumbangan terhadap sesuatu bidang sukan yang diceburi.

- ▶ Selain itu, situasi pandemik COVID-19 turut membataskan pergerakan dan penglibatan dalam aktiviti-aktiviti berkaitan sukan memberikan kesan terhadap kemerosotan tahap kecintaan sukan khususnya pada tahun 2020.

DOMAIN KESUKARELAAN

- ▶ Domain Kesukarelaan bagi tahun (2018: 34.2), (2019: 41.8) dan (2020: 47.8) berada ditahap rendah namun menunjukkan peningkatan yang ketara.
- ▶ Indikator Penajaan meningkat dari skor 32.4 (2018), 39.3 (2019) dan 45.0 (2020) manakala Indikator Khidmat Sukarela meningkat dari tahap rendah ke tahap sederhana pada tahun 2020.

DOMAIN PERBELANJAAN

- ▶ Domain Perbelanjaan bagi tahun (2018: 42.3), (2019: 41.5) dan (2020: 41.5) berada di tahap rendah. Trend berbelanja bagi ketiga-tiga tahun tidak menunjukkan perbezaan yang ketara.
- ▶ Skor ini menggambarkan amalan berbelanja rakyat Malaysia konsisten sejak tahun 2018.
- ▶ Trend pembelian secara *online* ketika Malaysia dilanda pandemik COVID-19 menggalakan perbelanjaan terhadap barangan sukan.



DOMAIN FASILITI

- ▶ Domain fasiliti bagi tahun (2018: 38.2), 2019: 46.9) dan 2020: 46.0).
- ▶ Skor menunjukkan peningkatan dari tahun 2018 ke tahun 2019 tetapi konsisten antara tahun 2019 dan 2020.



INDEKS BUDAYA SUKAN MALAYSIA 2020 HIGHLIGHTS & WAY FORWARD





TOP 10 HIGHLIGHTS

Domain Penglibatan adalah **konsisten** dan masih berada pada tahap sederhana.

Sasaran 50% rakyat Malaysia mengamalkan budaya sukan telah tercapai.

01

Budaya sukan telah menjadi pilihan **gaya hidup** rakyat Malaysia.

02

03

05

Kawasan kediaman menjadi semakin relevan sebagai lokasi melakukan aktiviti Sukan, Senaman dan Rekreasi Aktif.

Aktiviti Senaman menjadi pilihan utama berbanding Sukan dan Rekreasi Aktif.

04

Faktor cuaca dan kebolehcapaian fasiliti merupakan faktor penghalang utama penglibatan dalam aktiviti Sukan, Senaman dan Rekreasi Aktif.

07

Kesedaran kesihatan dan kesejahteraan merupakan faktor pendorong utama.

06

08

Semangat kesukarelaan dalam sukan meningkat secara konsisten.

09

Pandemik COVID-19 bukan penghalang rakyat Malaysia terus kekal aktif.

10

Amalan berbelanja barangan sukan secara **online** meningkat.



WAY FORWARD





DEMOGRAFI RESPONDEN





JANTINA



Lelaki

n=4,402

51.3%



Perempuan

n=4,186

48.7%

STATUS PERKAHWINAN



Berkahwin

n=4,281

49.9%



Bujang

n=3,995

46.6%



Berpisah/Balu

n=3,995

3.5%

ETNIK



Melayu

n=5,017

58.4%



Cina

n=1,321

15.4%



Bumiputra Sabah

n=688

8.0%



India

n=707

8.2%



Bumiputra Sarawak

n=366

4.3%



Lain-Lain

n=443

4.3%



Bumiputra Orang Asli

n=46

0.5%

UMUR



13 - 19 Tahun

n=1,646

19.2%



20 - 29 Tahun

n=1,994

23.2%



30 - 39 Tahun

n=1,801

21.0%



40 - 49 Tahun

n=1,488

17.2%



50 - 59 Tahun

n=890

10.4%



60 Tahun Keatas

n=769

9.0%



LOKALITI



BANDAR

n=6,811

79.5%



LUAR BANDAR

n=1,758

20.5%

PENDIDIKAN TERTINGGI

TIDAK BERSEKOLAH

n=292

3.4%

UPSR

n=521

6.1%

SRP/ PMR/ PT3

n=988

11.5%

SPM/ SPMV/ MCE

n=2,552

29.8%

STPM/ STAM/ Matrikulasi

n=464

5.5%

Sijil Kemahiran/ Ikhtisas

n=294

3.4%

DIPLOMA

n=1,524

17.8%

IJAZAH

n=1,533

17.9%

SARJANA

n=290

3.4%

PH.D

n=46

0.5%

LAIN-LAIN

n=64

0.7%

STATUS PEKERJAAN

PENJAWAT AWAM

n=1,570

22.8%

PEKERJA KELUARGA TANPA GAJI

n=35

0.5%

KERJA SEMENTARA/ KONTRAK

n=384

5.6%

TIDAK BEKERJA

n=758

11.0%

PEKERJA SWASTA

n=1,899

27.7%

BEKERJA SENDIRI

n=1,083

15.7%

SURI RUMAH

n=726

10.5%

PESARA

n=360

5.2%

LAIN-LAIN PEKERJAAN

n=70

1.0%



KRONOLOGI & PENGHARGAAN





KRONOLOGI KAJIAN



1 APRIL 2020

Pelantikan Pakar Rujuk Kajian Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020 (IBSM'20)

1



14 JULAI 2020

Mesyyarat Pemurnian Instrumen dan Penyelarasan Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020 (IBSM'20) Bil. 1/2020

2



11 OGOS 2020

Mesyyarat Pemurnian Instrumen Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020 (IBSM'20) Bil 2/2020



28 JULAI 2020

Pembentangan SOP Penyelidikan IYRES kepada Majlis Keselamatan Negara (MKN)

3



4



5

14-20 SEPT. 2020

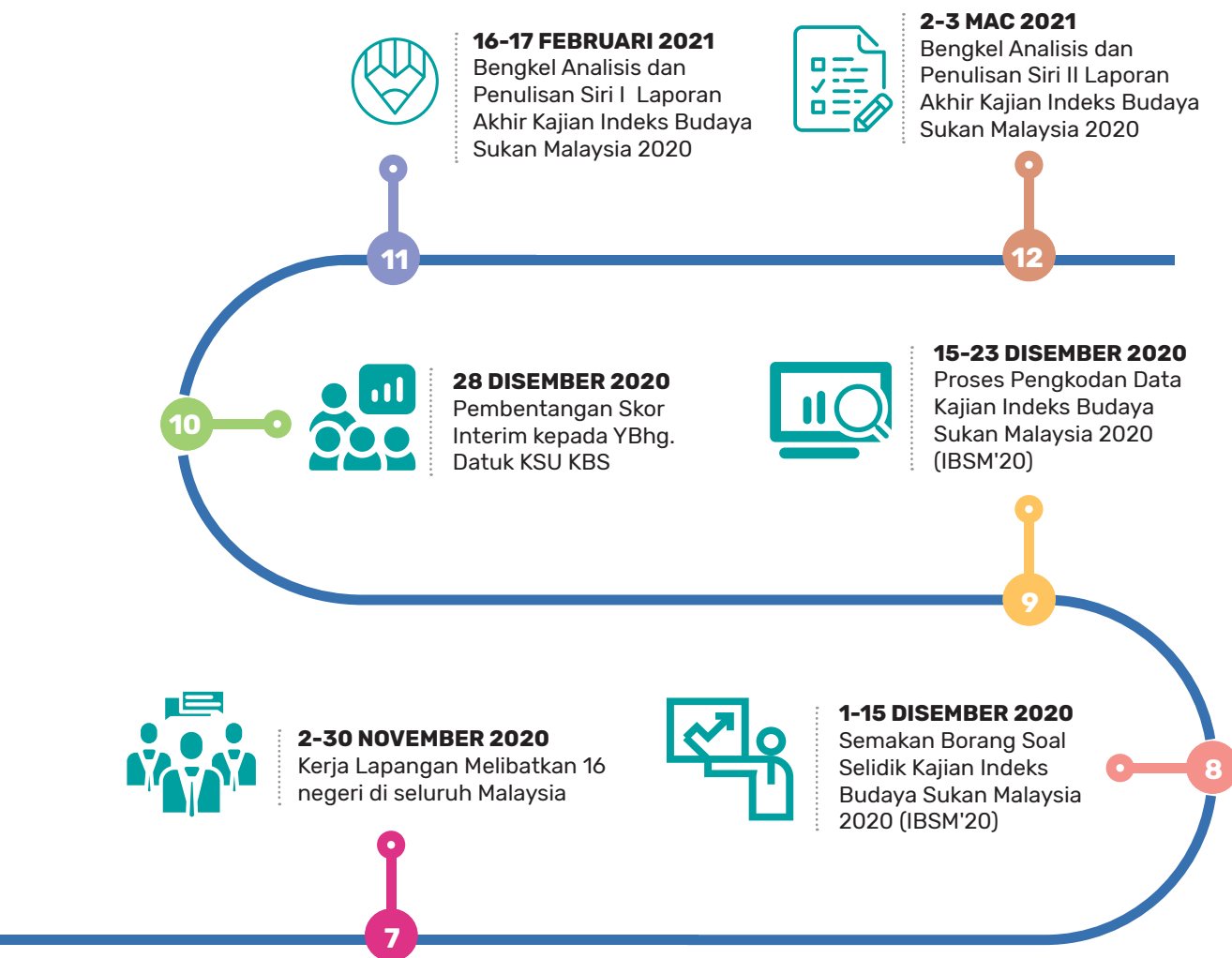
Pilot Test soal selidik Kajian Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020 (IBSM'20)



1 OKTOBER 2020

Pembentangan Dapatan *Pilot Test* Kajian Indeks Budaya Sukan Malaysia 2020

6





PENGHARGAAN

Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES), Kementerian Belia dan Sukan (KBS) ingin merakamkan setinggi-tinggi penghargaan dan terima kasih kepada pakar rujuk kajian, *ex officio*, pegawai penyelaras, enumerator, responden dan individu yang terlibat secara langsung dan tidak langsung dalam menjayakan penghasilan kajian ini. Semoga hasil kajian ini menjadi rujukan kepada semua pihak dalam merencana dan membangunkan program pembudayaan sukan di Malaysia.

PENYELIDIK IYRES

Dr. Vellapandian Ponnusamy
Shariffah Mamat
Muhammad Azamuddin Hashim
Asnida A. Hamid
Farhan Mat Arisah

PENULIS

Prof. Madya Dr. Mohd Salleh Aman (UM)
Prof. Madya Dr. Gunathevan A/L Elumalai (UPSI)
Prof. Madya Dr. Tengku Fadilah Tengku Kamalden (UPM)
Prof. Madya Dr. Mohd Nahar Azmi Mohamed (UM)
Shariffah Mamat, IYRES
Muhammad Azamuddin Hashim, IYRES

ANALISIS DATA

Shariffah Mamat
Mastura Mohamad
Shahhanim Yahya

PAKAR RUJUK

Prof. Madya Dr. Mohd Salleh Aman (UM)
Prof. Madya Dr. Gunathevan A/L Elumalai (UPSI)
Prof. Madya Dr. Tengku Fadilah Tengku Kamalden (UPM)
Prof. Madya Dr. Mohd Nahar Azmi Mohamed (UM)

EDITOR

Dr. Vellapandian Ponnusamy
Dr. Saripah Osman

EX OFFICIO

Unit Penyelaras Ekonomi (EPU)
Bahagian Pembangunan Sukan, JBSN
Bahagian Dasar dan Perancangan Strategik, KBS
Bahagian Pembangunan Belia, JBSN
Institut Sukan Negara (ISN)
Majlis Sukan Negara (MSN)
Kementerian Kesihatan Malaysia (KKM)
Kementerian Pendidikan Malaysia (KPM)



INSTITUTE FOR
YOUTH RESEARCH
MALAYSIA

Institut Penyelidikan Pembangunan Belia Malaysia (IYRES)

Kementerian Belia Dan Sukan Malaysia
Aras 10, Menara KBS, Lot 4G4, Presint 4
Pusat Pentadbiran Kerajaan Persekutuan
62570 Putrajaya, MALAYSIA

✉ : penyelidik@iyres.gov.my

🌐 : www.iyres.gov.my

☎ : +603 - 8871 3705

📠 : +603 - 8871 3342

f [kbs.iyres](#) / Enumerator community iyres

📺 [Iyreskbs](#)